

GGU-DOLPHIN Handbuch

Berechnung und Bemessung von Dalben (Blum, p-y)

Exported on 1.9.2026

Inhaltsverzeichnis

1 Vorab

2 Lizenzschutz

3 Sprachwahl

4 Programmstart

5 Tipps und Tricks

5.1 "?"- Knöpfe

5.2 Funktionstasten

5.3 Tastatur und Maus

5.4 Rechenfunktionen in Eingabeboxen

5.5 Symbol "Bereich kopieren/drucken"

6 Menütitel Datei

6.1 Menüeintrag "Neu"

6.2 Menüeintrag "Laden"

6.3 Menüeintrag "Speichern"

6.4 Menüeintrag "Speichern unter"

6.5 Menüeintrag "Protokoll ausgeben"

6.5.1 Wahl des Ausgabeformates (Protokoll)

6.5.2 Knopf "Ausgabe als Grafik" (Protokoll)

6.5.3 Knopf "Ausgabe als ASCII" (Protokoll)

6.6 Menüeintrag "Drucker einstellen"

6.7 Menüeintrag "Drucken"

6.8 Menüeintrag "Mehrere Dateien drucken"

6.9 Menüeintrag "Beenden"

6.10 Menüeinträge "1,2,3,4"

7 Menütitel Editor 1

- 7.1 Menüeintrag "System einstellen"
- 7.2 Menüeintrag "System"
- 7.3 Menüeintrag "Böden"
- 7.4 Menüeintrag "Lastfälle allgemein"
- 7.5 Menüeintrag "Fender"
- 7.6 Menüeintrag "Passiver Erddruck"
- 7.7 Menüeintrag "Erdbeben"
- 7.8 Menüeintrag "Nachweis Summe V"

8 Menütitel Editor 2

- 8.1 Menüeintrag "Profil-Liste"
- 8.2 Menüeintrag "Unterschiedliche Profile"
- 8.3 Menüeintrag "E-Modul/Spez. Gewicht"

9 Menütitel System

- 9.1 Menüeintrag "Info"
- 9.2 Menüeintrag "besondere Einstellungen"
- 9.3 Menüeintrag "Tiefenunterteilung"
- 9.4 Menüeintrag "Längenzuschlag" (Auswerten)
- 9.5 Menüeintrag "berechnen"
 - 9.5.1 Lastfall für Berechnung auswählen
 - 9.5.2 Mehrere Lastfälle in einem Berechnungsgang berechnen
 - 9.5.3 Fender berechnen
 - 9.5.4 Ausgewählten Lastfall berechnen
- 9.6 Menüeintrag "bemessen"
- 9.7 Menüeintrag "Diagrammpositionen"
- 9.8 Menüeintrag "Einstellung Graphik"
- 9.9 Menüeintrag "Beschriftung"
- 9.10 Menüeintrag "Maßketten"
- 9.11 Menüeintrag "System darstellen"
- 9.12 Menüeintrag "Ergebnisse darstellen"

10 Menütitel Auswerten

- 10.1 Menüeintrag "Allgemein"
- 10.2 Menüeintrag "Ergebnisse"
- 10.3 Menüeintrag "Summe V"
- 10.4 Menüeintrag "Längenzuschlag"
- 10.5 Menüeintrag "Profilunterkanten verschieben"
- 10.6 Menüeintrag "Nachweis Erdaufleger"

11 Menütitel Ansicht

- 11.1 Menüeintrag "aktualisieren"
- 11.2 Menüeintrag "Lupe"
- 11.3 Menüeintrag "Schriftart"
- 11.4 Menüeintrag "Stifte"
- 11.5 Menüeinträge "Mini-CAD" und "CAD für Kopfdaten"
- 11.6 Menüeintrag "Symbol- u. Statusleiste"
- 11.7 Menüeintrag "Bodenart-Legende"
- 11.8 Menüeintrag "Allgemeine Legende"
- 11.9 Menüeintrag "Ergebnis-Legende"
- 11.10 Menüeintrag "Bemessungs-Legende"
- 11.11 Menüeintrag "Legende Profile"
- 11.12 Menüeintrag "Profil-Darstellung"
- 11.13 Menüeintrag "Legende p-y-Kurven"
- 11.14 Menüeintrag "Objekte verschieben"
- 11.15 Menüeintrag "Einstellungen speichern"
- 11.16 Menüeintrag "Einstellungen laden"

12 Menütitel Blatt

- 12.1 Menüeintrag "Koordinaten neu berechnen"
- 12.2 Menüeintrag "graphisch"
- 12.3 Menüeintrag "von Hand"
- 12.4 Menüeintrag "zoomen"
- 12.5 Menüeintrag "Schriftgrößen"
- 12.6 Menüeintrag "Blattformat"
- 12.7 Menüeintrag "Rückgängig"
- 12.8 Menüeintrag "Wiederherstellen"
- 12.9 Menüeintrag "Einstellen"

13 Menütitel Info

13.1 Menüeintrag "Copyright"

13.2 Menüeintrag "GGU-Homepage"

13.3 Menüeintrag "GGU-Support"

13.4 Menüeintrag "Erddruckbeiwerte vergleichen"

13.5 Menüeintrag "Hilfe"

13.6 Menüeintrag "Was ist neu?"

13.7 Menüeintrag "Spracheinstellung"

14 Literatur



Theorie. Und Praxis.

Geotechnische Softwarelösungen können so einfach sein. Denn Theorie und Praxis lassen sich mit **GGU-Software** und den neuen Angeboten der **civilserve Academy** prima kombinieren: Knackige theoretische Aufgaben lösen und als Sahnehäubchen Ihr

**Know-how durch
Praxisseminare
vertiefen!**

Civilserve GmbH
Exklusivvertrieb GGU-Software
Weuert 5 · D-49439 Steinfeld
Tel. +49(0)5492 6099996
info@ggu-software.com

Infos und Termine zu unseren Präsenz- und
Online-Seminaren jetzt unter

www.ggu-software.com

1 GGU-DOLPHIN: Vorab

Das Programm **GGU-DOLPHIN** ermöglicht die Berechnung und Bemessung von Dalben nach der Methode von Blum und der p-y-Methode. Die wesentlichen Grundlagen sind in den Empfehlungen des Arbeitsausschusses Ufereinfassungen (EAU 2012) [1] enthalten. Vergleichende Untersuchungen mit vielen Beispielen finden sich in " *Rudolph u.a.: Vergleichsberechnungen zur Dalbenbemessung nach Blum und mit der p-y-Methode. geotechnik 34 (2011) Heft 4, S. 237-251* " [2].

Dalben sind je nach Anwendungsbereich unterschiedlichen Einwirkungen ausgesetzt. Anlegedalben müssen die Einwirkungen aus dem Anlegevorgang des Schiffs aufnehmen. Die Bemessung erfolgt unter der Vorgabe einer vom Dalben aufzunehmenden Anlegeenergie des Schiffes, die als erforderliches Arbeitsvermögen bezeichnet wird. Im Programm **GGU-DOLPHIN** können Sie das erforderliche Arbeitsvermögen unter Angabe kennzeichnender Schiffs- und Bauwerksparameter ermitteln lassen (siehe EAU 2012, Kap. 6.15.4). Bei den Vertäudalben resultieren die abzutragenden Einwirkungen aus Trossenzug und Anlehnkräften, die als statische Lasten betrachtet werden können.

Eine wesentliche Größe für die Bemessung von Dalben ist deren Steifigkeit bzw. die sich aus dem Zusammenwirken des Dalben, eines möglichen Fenders und des Bodens ergebende Steifigkeit des Gesamtsystems. Zur Modellierung der verformungsabhängigen Interaktion zwischen Dalben und Baugrund wird im Programm **GGU-DOLPHIN** das klassische Verfahren nach Blum angewandt, bei dem der räumliche Erdwiderstand E_{ph} vor dem Dalben angesetzt wird (siehe EAU 2012 Kap. 13.2.1.2).

Im Programm **GGU-DOLPHIN** können Sie in einem Berechnungsdurchlauf beliebig festgelegte Lastfälle nacheinander durchrechnen zu lassen und so den Lastfall mit der höchsten Stahlausnutzung ermitteln. Es ist ebenfalls möglich, die Berechnung und Bemessung für ausgewählte Profile und ausgewählte Lastfälle, z.B. Trossenzug, Wind- und Strömungsdruck oder Eislasten durchführen zu lassen. Weiterhin können Sie eine Fenderberechnung durchführen.

Wenn Sie bereits mit **GGU-CONNECT** arbeiten, können Sie Bodenkennwerte aus Ihrem Baugrundsichtenmodell übernehmen, das Sie in **GGU-CONNECT** erstellt haben (siehe Menüeintrag "**Editor 1 / Böden**").

Das Programm beinhaltet eine komfortable Dateneingabe. Das System wird permanent auf dem Bildschirm dargestellt. Jede Veränderung der Daten wird auf dem Bildschirm angezeigt, so dass eine optimale Kontrolle der Eingabedaten gewährleistet ist.

Zu vielen fachlichen und programmspezifischen Fragestellungen sind in den Dialogboxen " ? "-Knöpfe und " **Info** "-Knöpfe vorhanden. Durch Anklicken der " ? "- oder " **Info** "-Knöpfe erhalten Sie die notwendigen Informationen.

Die grafische Ausgabe unterstützt die von WINDOWS zur Verfügung gestellten True-Type-Fonts, so dass ein hervorragendes Layout gewährleistet ist. Farbige Ausgabe und zahlreiche Grafikformate (BMP, TIF, JPG etc.) werden unterstützt. Über das integrierte **Mini-CAD**-System können auch PDF- und DXF-Dateien importiert werden (siehe Handbuch " **Mini-CAD** ").

Das Programm ist ausführlich getestet worden. Fehler sind dabei nicht festgestellt worden. Dennoch kann eine Garantie für die Vollständigkeit und Richtigkeit des Programmsystems und des Handbuches sowie daraus resultierender Folgeschäden nicht übernommen werden.

2 GGU-DOLPHIN: Lizenzschutz

Um die GGU-Software vor unberechtigtem Zugriff zu schützen, ist jedes GGU-Programm mit dem **Software-Schutzsystem CodeMeter** der Firma WIBU-Systems versehen. Dabei wird jedes GGU-Programm über eine Lizenz mit entsprechendem Productcode an einen sogenannten **CmContainer** gebunden.

Um die GGU-Lizenzen in einem CmContainer nutzen zu können, muss auf Ihrem Rechner über eine Treibersoftware eine Laufzeitumgebung, das **CodeMeter Runtime Kit**, installiert sein. Die aktuelle Version erhalten Sie auf <https://www.wibu.com/de/support/anwendersoftware/anwendersoftware.html> (CodeMeter User Runtime für Windows).

Auf Ihrem PC mit installiertem CodeMeter Runtime Kit (**CodeMeter-Lizenzserver**) können Sie mit folgenden CmContainer-Arten arbeiten:

- **CmStick**

Die Lizenz wird in einem USB-Dongle gespeichert.

- **CmActLicense** (Softlizenz, nicht für virtuelle PC/Server)

Die Lizenz befindet sich in einer Lizenzdatei, die an die Hardware eines Rechners gebunden ist.

- **CmCloudContainer**

Die Lizenz befindet sich auf einem CmCloud-Server der Firma WIBU-Systems und wird auf Ihren CodeMeter-Lizenzserver gespiegelt. Die Vorteile dieser Lizenzbindungsart sind auf folgender Webseite beschrieben: <https://www.ggu-software.com/geotechnik-software/lizenz-optionen/lizenzbindung>

Das GGU-Programm prüft beim Start und während der Laufzeit, ob eine Lizenz in einem CmContainer vorhanden ist.

3 GGU-DOLPHIN: Sprachwahl

Die GGU-Programme können in Deutsch und Englisch genutzt werden. Das Programm startet immer in der Sprache, in der es beendet wurde.

Ein Wechsel der Spracheinstellung ist jederzeit über den Menütitel " **Info**" Menüeintrag "

Spracheinstellung" (bei Einstellung Deutsch) bzw. Menüeintrag " **Language preferences**" (bei Einstellung Englisch) möglich.

4 GGU-DOLPHIN: Programmstart

Nach dem Programmstart sehen Sie auf dem Anfangsbildschirm am oberen Fensterrand zwei Menütitel :

- Datei
- Info

Nach dem Anklicken des Menütitels "**Datei**" können Sie entweder über den Menüeintrag "**Laden**" ein bereits bearbeitetes System laden oder über "**Neu**" ein neues System erstellen. Nach Klicken auf "**Neu**" erhalten Sie eine Auswahlbox, in der Sie verschiedene Einstellungen zum neuen System anklicken können. Nach Bestätigen mit "**OK**" wird Ihr System mit entsprechenden Legenden auf dem Bildschirm dargestellt. Am oberen Fensterrand sehen Sie jetzt acht Menütitel:

- Datei
- Editor 1
- Editor 2
- System
- Auswerten
- Ansicht
- Blatt
- Info

Nach dem Anklicken eines Menütitels werden die so genannten Menüeinträge angezeigt, über die Sie alle Programmfunktionen erreichen.

Das Programm arbeitet nach dem Prinzip **What you see is what you get**. Das bedeutet, dass die Bildschirmdarstellung weitgehend der Darstellung auf dem Drucker entspricht. Bei einer konsequenten Verwirklichung dieses Prinzips müsste nach jeder Änderung, die Sie vornehmen, vom Programm der Bildschirminhalt aktualisiert werden. Da das bei komplexem Bildschirminhalt jedoch einige Sekunden dauern kann, wird dieser Neuaufbau des Bildschirminhalts vom Programm aus Gründen der Effizienz nicht bei allen Änderungen vorgenommen.

Wenn Sie den Bildschirminhalt aktualisieren wollen, dann drücken Sie entweder die Taste [**F2**] oder die Taste [**Esc**]. Die Taste [**Esc**] setzt zusätzlich die Bildschirmdarstellung auf Ihren aktuellen Bildzoom zurück, der meist voreingestellt auf 1,0 steht, was in den meisten GGU-Programmen einem DIN A3- oder DIN A4-Blatt entspricht (siehe Menüeintrag "**Ansicht / aktualisieren**").

5 Tipps und Tricks

5.1 GGU-DOLPHIN: "?"- Knöpfe

Auf das Lesen des Handbuchs kann größtenteils verzichtet werden, weil zu nahezu allen geotechnischen und programmspezifischen Fragestellungen in den Dialogboxen

"?"-Knöpfe oder "Info"-Knöpfe

vorhanden sind. Durch Anklicken der Knöpfe erhalten Sie die notwendigen Informationen in einer Infobox angezeigt.

5.2 GGU-DOLPHIN: Funktionstasten

Einige Funktionstasten sind mit Programmfunktionen belegt. Die Zuordnung ist hinter den entsprechenden Menüeinträgen vermerkt. Die nachfolgenden Funktionstasten können Sie in allen GGU-Programmen mit den beschriebenen Programmfunktionen verwenden:

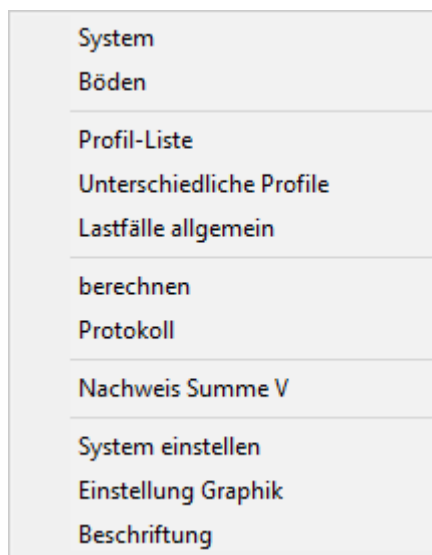
- [**Esc**] aktualisiert den Bildschirminhalt und setzt den Bildschirmausschnitt auf Ihren aktuellen Bildzoom zurück, der voreingestellt auf 1,0 steht. Das ist z. B. dann interessant, wenn Sie mit der Lupenfunktion Teilausschnitte der Zeichnung auf dem Bildschirm dargestellt haben und schnell zur Gesamtübersicht zurückkehren wollen.
- [**F1**] ruft die Handbuch-Datei auf.
- [**F2**] aktualisiert den Bildschirm, ohne den Bildausschnitt zu verändern.
- [**F11**] ruft den Menüeintrag " **Objekte verschieben** " auf, der in den GGU-Programmen unter verschiedenen Menütiteln erscheint, z.B. unter " **Blatt** ", " **Ansicht** " oder " **Formblatt** ".

Im Programm **GGU-DOLPHIN** sind weiterhin folgende Funktionstasten mit Programmfunktionen belegt:

- [**F5**] ruft den Menüeintrag " **System / berechnen** " auf.
- [**F6**] ruft den Menüeintrag " **Auswerten / Allgemein** " auf.
- [**F7**] ruft den Menüeintrag " **Auswerten / Ergebnisse** " auf.
- [**F9**] ruft den Menüeintrag " **Blatt / Koordinaten neu berechnen** " auf.

5.3 GGU-DOLPHIN: Tastatur und Maus

Wenn Sie mit der rechten Maustaste an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm klicken, erhalten Sie ein **Kontextmenü**, das die wichtigsten Menüeinträge beinhaltet.



Wenn Sie mit der linken Maustaste in die Systemgrafik doppelklicken, erhalten Sie eine Infobox mit den Ergebniswerten für die angeklickte Tiefe. Sie erhalten so einen schnellen Überblick über die Ergebnisse für eine gewünschte Tiefe.

Mit einem Doppelklick der linken Maustaste über Legenden, Diagrammen oder **Mini-CAD**-Objekten, springen Sie direkt in den Editor für das ausgewählte Objekt, um es z.B. weiter zu bearbeiten.

In den meisten Dialogboxen sind die Knöpfe zum Verlassen der Box oder Knöpfe für entscheidende Funktionen dick markiert und können durch Klicken der [**Enter**] bzw. [**Return**]-Taste erreicht werden.

In Dialogboxen, in denen Sie Eingaben machen müssen, z.B. Bodenkennwerte ändern, springen Sie am schnellsten mit der [**Tab**]-Taste in die nächste Eingabebox. Dabei wird der bisherige Wert markiert und kann direkt mit der neuen Eingabe überschrieben werden. Sie müssen die Box nicht mit der Maus anfahren und die alte Eingabe vorab löschen.

In Eingabeboxen für Zahlenwerte können Sie auch gängige Rechenoperationen benutzen, um Anpassungen vorzunehmen (siehe “ **Tipps und Tricks: Rechenfunktionen in Eingabeboxen** ”).

Mit den Cursortasten und den [**Bild auf**]- und [**Bild ab**]-Tasten können Sie ein Scrollen des Bildschirms über die Tastatur erreichen. Nach Aktivierung der Lupenfunktionen klicken Sie auf einen Bildschirmbereich, um die Darstellung um den Faktor 2 zu vergrößern oder zu verkleinern. Alternativ definieren Sie durch Klicken und Ziehen der Maus bei gedrückter [**Strg**]-Taste einen gewünschten Fensterausschnitt, der anschließend bildschirmfüllend dargestellt wird.

Um in die Bildschirmdarstellung rein- oder rauszuzoomen oder diese zu verschieben, können Sie auch das Mousrad nutzen. Für die Mousradbedienung ist standardmäßig die Einstellung nach Windows-Konventionen aktiviert:

- Mousrad hoch = Bildschirmausschnitt nach oben verschieben
- Mousrad runter = Bildschirmausschnitt nach unten verschieben
- [**Shift**] + Mousrad hoch = Bildschirmausschnitt nach rechts verschieben
- [**Shift**] + Mousrad runter = Bildschirmausschnitt nach links verschieben

- [**Strg**] + Mausrad hoch = Bildschirmausschnitt vergrößern (ins Bild zoomen)
- [**Strg**] + Mausrad runter = Bildschirmausschnitt verkleinern (aus Bild heraus zoomen)

Wenn Sie über das Mausrad die Systemkoordinaten und den Maßstab Ihres Systems verändern möchten, aktivieren Sie in der Dialogbox des Menüeintrags " **Ansicht / Lupe**" den Schalter " **Mausradbedienung mit Weltkoordinaten**". Wenn Sie mit dieser Einstellung das Programm schließen, ist die Einstellung auch beim nächsten Start weiterhin aktiviert. Sie können jetzt folgende Mausradfunktionen zur Systemveränderung nutzen:

- [**Shift**] + Mausrad hoch = Systemgrafik nach oben verschieben
- [**Shift**] + Mausrad runter = Systemgrafik nach unten verschieben
- [**Shift**] + [**Strg**] + Mausrad hoch = Systemgrafik nach rechts verschieben
- [**Shift**] + [**Strg**] + Mausrad runter = Systemgrafik nach links verschieben
- [**Strg**] + Mausrad hoch = Systemgrafik vergrößern (Maßstabsänderung)
- [**Strg**] + Mausrad runter = Systemgrafik verkleinern (Maßstabsänderung)

Aus einer gezoomten Darstellung kommen Sie mit [**Esc**] wieder zurück zum Gesamtbildschirm. Eine Maßstabsänderung oder Veränderung der Systemkoordinaten machen Sie mit [**F9**] (= Menüeintrag " **Blatt / Koordinaten neu berechnen**") wieder rückgängig.

Die geänderten Systemkoordinaten können Sie im Menüeintrag " **Blatt / von Hand**" anschauen und ggf. durch genauere Zahleneingabe manuell anpassen.

5.4 GGU-DOLPHIN: Rechenfunktionen in Eingabeboxen

In Eingabeboxen für Zahlenwerte können Sie die nachfolgenden Rechenoperationen (auch in Kombinationen) benutzen, um den gewünschten Wert zu ermitteln oder den vorhandenen Wert anzupassen. Nach Drücken der [**Return**]- oder [**Enter**]-Taste wird der ermittelte Wert eingefügt.

Öffnet Tabelle im VollbildmodusÖffnen

Aufgabe	Eingabe
Addieren:	
5 + 12,18	5 + 12,18
Subtrahieren:	
25,74 - 12,18	25,74 - 12,18

Multiplizieren:		
$5,23 \cdot 4,18$		$5,23*4,18$
$\pi \cdot 2,5^3$		$PI*2,5^3$
Dividieren:		
$5,23 / 4,18$		$5,23/4,18$ oder $5,23:4,18$
Potenzieren:		
25		2^5
Radizieren:		
Wurzel aus 27		$w(27)$ oder $27^{(1/2)}$
5. Wurzel aus 81,5		$81,5^{(1/5)}$
Sinus, Cosinus, Tangens usw.		
$\sin(32^\circ)$		$\sin(32)$
$\cos(5,23^\circ)$		$\cos(5,23)$
$\tan(45^\circ)$		$\tan(45)$
$\arctan(1,0)$		$\text{atan}(1,0) = 45^\circ$
Logarithmus naturalis		
$\ln(4,53)$		$\ln(4,53) = 1,5107$
Exponentialfunktion:		
$e^{1,5107}$		$\text{ep}(1,5107) = 4,53$

5.5 GGU-DOLPHIN: Symbol "Bereich kopieren/drucken"

Wenn Sie das Symbol " **Bereich kopieren/drucken**"

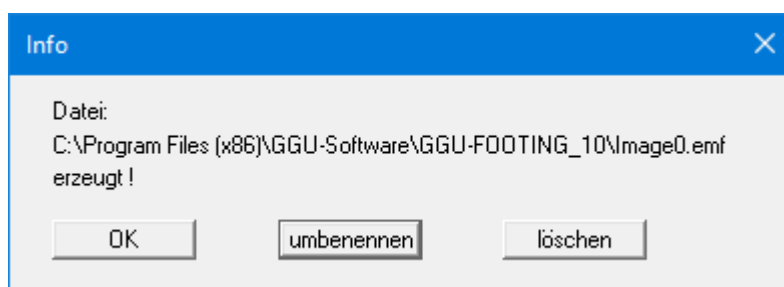


in der Symbolleiste für Menüeinträge anklicken, erhalten Sie eine Dialogbox, in der Ihnen die Möglichkeiten dieser Funktion erläutert werden. Sie können darüber Bereiche Ihrer Bildschirmgrafik entweder kopieren und z.B. in Ihren Berichtstext einfügen oder direkt auf einem Drucker ausgeben.

Sie wählen in der Dialogbox daher zunächst aus, wohin die Bereichskopie übergeben werden soll: "**Zwischenablage**", "**Datei**" oder "**Drucker**". Nach Verlassen der Dialogbox wird Ihr Cursor als Kreuz angezeigt und Sie können bei gedrückter linker Maustaste den gewünschten Bereich umfahren. Haben Sie den Bereich nicht nach Ihren Vorstellungen erfasst, brechen Sie kommende Boxen ab und rufen die Funktion durch erneutes Klicken auf das Symbol wieder auf.

Wenn Sie "**Zwischenablage**" gewählt hatten, wechseln Sie nach der Bereichserfassung z.B. in Ihr Word-Dokument und lassen dort über "**Bearbeiten / Einfügen**" den kopierten Bereich einfügen.

Wenn Sie "**Datei**" angewählt hatten, erscheint nach Festlegung des Bereiches die folgende Dialogbox, hier beispielhaft für das Programm **GGU-FOOTING** dargestellt:



Die Datei wird standardmäßig in dem Ordner gespeichert, in dem Sie das jeweilige Programm starten (hier: GGU-FOOTING_10), und erhält den Dateinamen "**Image0.emf**" mit fortlaufender Nummerierung, wenn Sie mehrere Dateien erstellen. Wenn Sie in der Dialogbox auf den Knopf "**umbenennen**" klicken, erhalten Sie eine Dateiauswahlbox und können die Bereichskopie unter einem anderen Dateinamen in das von Ihnen gewünschte Dateiverzeichnis speichern lassen. Über den Knopf "**löschen**" brechen Sie den Speichervorgang ab.

Wenn Sie in der ersten Dialogbox den Knopf "**Drucker**" ausgewählt hatten, erscheint nach der Bereichserfassung eine Dialogbox, in der Sie die Druckereinstellungen festlegen können. Anschließend erscheint eine Dialogbox, mit der Sie die Bildeinstellungen für die Ausgabe festlegen. Nach Bestätigung Ihrer Einstellungen wird der definierte Bereich auf dem ausgewählten Drucker ausgegeben.

6 Menütitel Datei

6.1 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Neu"

Über diesen Menüeintrag geben Sie ein neues System ein. Die Dialogbox, die Sie erhalten, entspricht der Box unter Menüeintrag "**Editor 1 / System einstellen**".

6.2 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Laden"

Sie können eine Datei mit Systemdaten laden, die Sie im Rahmen einer vorherigen Sitzung erzeugt und abgespeichert haben, und an diesem System anschließend Veränderungen vornehmen und neu berechnen usw.

6.3 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Speichern"

Sie können die im Rahmen des Programms eingegebenen oder geänderten Daten in eine Datei speichern, um sie zu einem späteren Zeitpunkt wieder verfügbar zu haben oder um sie zu archivieren. Die Daten werden ohne Abfrage unter dem Namen der aktuell geöffneten Datei abgespeichert. Ein späteres Laden erzeugt exakt die gleiche Darstellung, wie sie beim Speichern vorgelegen hat.

6.4 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Speichern unter"

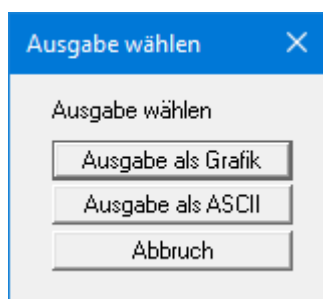
Sie können die im Rahmen des Programms eingegebenen Daten in eine bestehende oder neue Datei d.h. unter einem neuen Dateinamen speichern. Es ist sinnvoll, als Dateiendung hier "**.ggd_dlb**" vorzugeben, da unter dem Menüeintrag "**Datei / Laden**" aus Gründen der Übersichtlichkeit eine Dateiauswahlbox erscheint, die nur Dateien mit dieser Endung anzeigt. Wenn Sie beim Speichern keine Endung vergeben, wird automatisch die Endung "**.ggd_dlb**" gewählt. Falls zum Zeitpunkt des Speicherns das aktuelle System berechnet ist, werden die Berechnungsergebnisse in der Datei mit abgelegt.

6.5 Menüeintrag "Protokoll ausgeben"

6.5.1 GGU-DOLPHIN: Wahl des Ausgabeformates (Protokoll)

Sie können ein Protokoll des aktuellen Stands der Berechnung auf dem angeschlossenen Drucker oder auf eine Datei (z.B. für eine Weiterverarbeitung im Rahmen einer Textverarbeitung) ausgeben. Die Ausgabe beinhaltet alle Informationen des aktuellen Standes der Berechnung einschließlich Systemdaten.

Sie haben die Möglichkeit, das Protokoll innerhalb des Programms als Anlage für Ihren Bericht zu gestalten und auszudrucken. Wählen Sie dazu in der folgenden Auswahlbox "**Ausgabe als Grafik**".



Wenn Sie die Daten ohne großen Aufwand ausgeben oder in einem anderen Programm bearbeiten möchten, haben Sie die Möglichkeit über den Knopf "**Ausgabe als ASCII**" die Daten direkt auf den Drucker zu schicken oder in eine Datei zu speichern.

6.5.2 GGU-DOLPHIN: Knopf "Ausgabe als Grafik" (Protokoll)

Wenn Sie den Knopf "**Ausgabe als Grafik**" in der vorherigen Dialogbox ausgewählt haben, erhalten Sie eine weitere Dialogbox, in der Sie Einstellungen zur Darstellung der Ergebnisse treffen können.

Grafik-Protokoll einstellen

Blattgrößen

Blatthöhe [mm] 297.0

Blattbreite [mm] 210.0

☒ Schneidkanten

☐ Graphik einbinden

Blattränder [mm]

links: 25.00 rechts: 8.00

oben: 8.00 unten: 8.00

☒ Blattkanten

Ränder Protokollausdruck

Oberer Rand [mm] 12.0

Unterer Rand [mm] 12.0

Linker Rand [mm] 5.0

Rechter Rand [mm] 5.0

Schrift

Schriftgröße [mm] 2.5

Zeiligkeit 1.2

Kopf

☒ mit Kopfzeilen Edit

Fuß

☒ mit Fußzeilen Edit

Speichern Laden

OK Abbruch

Sie können in den verschiedenen Bereichen der Dialogbox Ihr gewünschtes Layout für die Protokollausgabe einstellen. In einigen GGU-Programmen ist zusätzlich der Knopf "**Graphik einbinden**" vorhanden. Durch Aktivierung des Knopfes wird eine Systemskizze in das Protokoll übernommen.

Wenn Sie mit einer Kopf- oder Fußzeile (z.B. für eine Seitennummerierung) arbeiten möchten, aktivieren Sie die entsprechenden Knöpfe "**mit Kopfzeilen**" und/oder "**mit Fußzeilen**" und klicken anschließend auf den Knopf "**Edit**". In einer weiteren Dialogbox können Sie die gewünschten Eingaben durchführen. Sie können Ihre Einstellungen für die grafische Protokolldarstellung in eine Datei "**Protokoll.pin_ggu**" auf Programmebene speichern, damit sie bei Programmstart geladen werden. Über den Knopf "**Laden**" können die Protokolleinstellungen auch nachträglich in eine bereits vorhandene Datei, auch eines anderen GGU-Programms, geladen werden.

Fußzeilen

Höhe + Schriftgröße

Höhe Fußzeilen [mm]

Schriftgröße [mm]

☒ mit Rahmen

Texte

☐ linksbündig ☒ zentriert ☐ rechtsbündig

1

2

3

4

5

6

7

Info

= Platzhalter für Seitennummer; \$ = Platzhalter für Anzahl Seiten
(z.B. Seite # von insgesamt \$ Seiten)

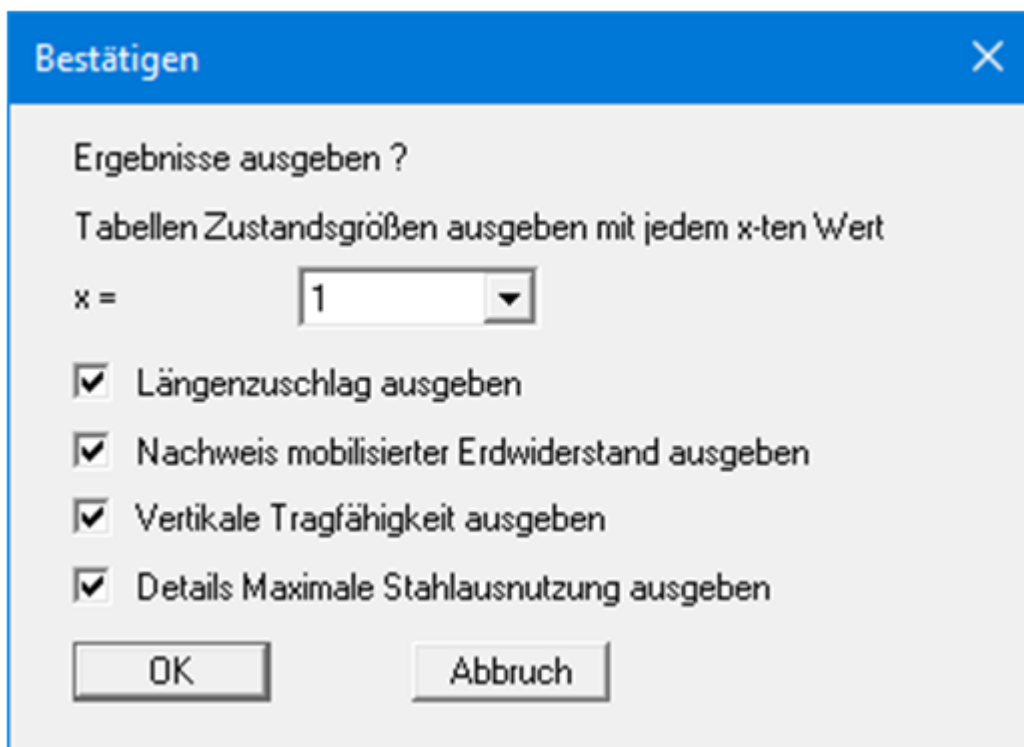
Offset

Offset für Seitennummer

Offset für Anzahl Seiten

Sie können hier auch eine automatische Seitennummerierung nutzen, wenn Sie mit den angegebenen Platzhaltern arbeiten. Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit "OK".

Bei beiden Auswahlmöglichkeiten (als Grafik oder ASCII) erhalten Sie vor der Protokolldarstellung eine weitere Dialogbox, in der Sie festlegen, wie ausführlich die Berechnungsergebnisse ausgegeben werden sollen, nachfolgend für eine Berechnung nach Blum dargestellt:



Um das Protokoll etwas zu verkürzen, können Sie die Anzahl der auszugebenden Werte reduzieren, indem Sie nur jeden x-ten Wert ausgeben lassen.

Neben den Angaben, die generell im Protokoll mit dargestellt werden (z.B. das erforderliche Arbeitsvermögen und ggf. die zugehörige Berechnungsformel), können Sie über die unteren Schalter je nach Berechnungsart die zusätzliche Darstellung ausgewählter Parameter aktivieren.

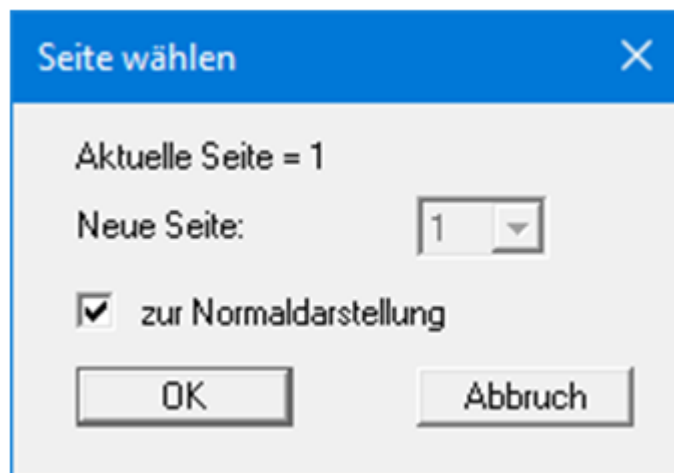
Nach Verlassen der Dialogbox mit "**OK**" wird das Protokoll seitenweise auf dem Bildschirm dargestellt. Um zwischen den Blättern zu wechseln, benutzen Sie die Pfeil-Symbole



in der Smarticonleiste. Möchten Sie zu einer bestimmten Seite springen oder wieder auf die Normaldarstellung, also Ihrer Grafikdarstellung, zurückgehen, klicken Sie auf das Symbol

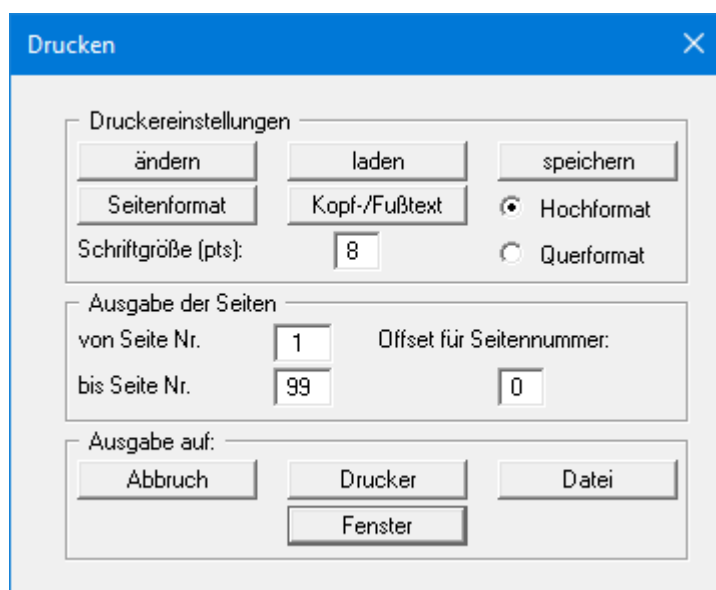


. Sie erhalten dann die folgende Auswahlbox:



6.5.3 GGU-DOLPHIN: Knopf "Ausgabe als ASCII" (Protokoll)

Sie können die Daten Ihrer Berechnung oder Ihrer Versuchsergebnisse ohne weitere Bearbeitung des Layouts direkt auf einem angeschlossenen Drucker ausgeben oder für die Bearbeitung mit einem anderen Programm, z.B. einer Textverarbeitung, in eine Datei speichern.



In der Dialogbox können Sie die Ausgabe einstellen:

- Bereich "**Druckereinstellungen**"

Mit dem Knopf "**ändern**" können Sie die aktuelle Druckereinstellung verändern oder einen anderen Drucker auswählen. Mit dem Knopf "**speichern**" können Sie alle Einstellungen dieser Dialogbox in eine Datei speichern, um Sie bei einer späteren Sitzung wieder verfügbar zu haben. Wenn Sie als Dateinamen den Programmnamen mit der Erweiterung ".drk" wählen und diese Datei auf Programmebene abspeichern (Voreinstellung), wird beim nächsten Programmstart diese Datei automatisch geladen.

Mit dem Knopf "**Seitenformat**" stellen Sie unter anderem die Größe des linken Randes und die Zeilenanzahl pro Seite ein. Mit dem Knopf "**Kopf-/Fußtext**" können Sie für jede Seite einen Kopftext und einen Fußtext eingeben. Wenn innerhalb dieses Textes das Zeichen # erscheint, wird beim späteren Ausdruck hierfür die aktuelle Seitennummer eingesetzt (z.B. **Seite #**). Die Größe der Schrift kann in "**Pts**" vorgegeben werden. Des Weiteren können Sie zwischen "**Hochformat**" und "**Querformat**" wechseln.

- Bereich "**Ausgabe der Seiten**"

Sie können, wenn die Seitennummerierung nicht bei **1** beginnen soll, auch einen Offset für die Seitennummer eingeben. Zur aktuellen Seitenzahl wird dieser Offset addiert. Mit "**von Seite Nr.**" "**bis Seite Nr.**" legen Sie den Ausgabe-Bereich fest.

- Bereich "**Ausgabe auf:**"

Starten Sie die Ausgabe durch Klicken auf "**Drucker**" oder "**Datei**". Den Dateinamen können Sie in der aufklappenden Box vergeben oder auswählen. Wenn Sie den Knopf "**Fenster**" wählen, werden die Ergebnisse in einem zusätzlichen Fenster ausgegeben. In diesem Fenster stehen Ihnen weitere Editier-Möglichkeiten des Textes vor der Ausgabe, sowie das Laden, das Speichern und das Drucken des Textes zur Verfügung.

6.6 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Drucker einstellen"

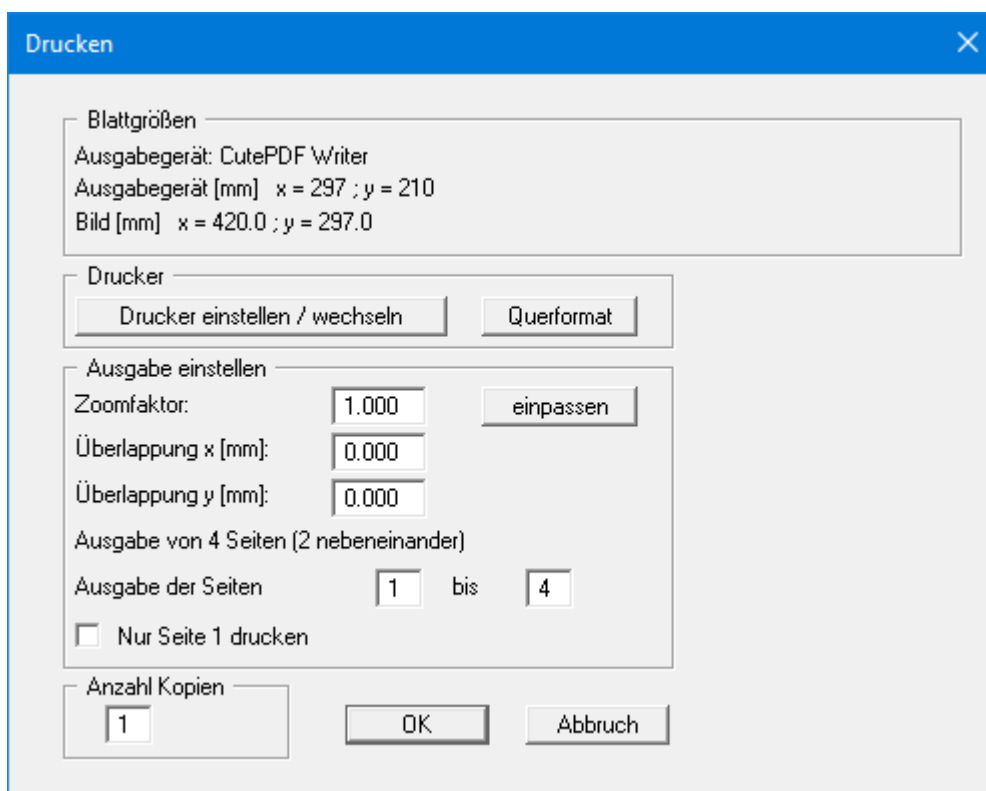
Sie können gemäß den WINDOWS-Konventionen die Einstellung des Druckers ändern (z.B. Wechsel zwischen Hoch- und Querformat) bzw. den Drucker wechseln.

6.7 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Drucken"

Sie können Ihr Ausgabeformat in einer Dialogbox auswählen. Dabei haben Sie die folgenden Möglichkeiten:

- "**Drucker**"

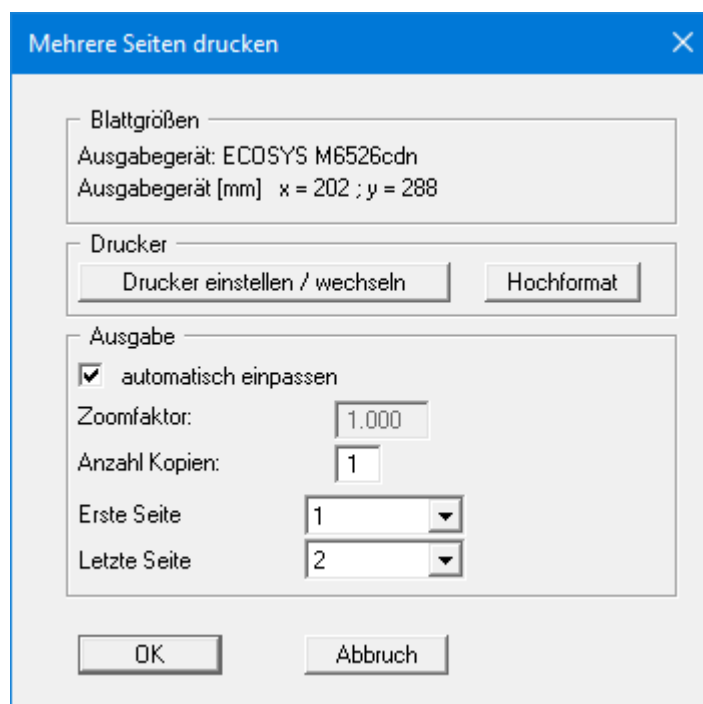
bewirkt die Ausgabe der aktuellen Bildschirmgrafik (Normaldarstellung) auf dem WINDOWS-Standarddrucker oder auf einem anderen, im Menüeintrag "**Datei / Drucker einstellen**" ausgewählten Drucker. Sie können aber auch direkt in der folgenden Dialogbox über den Knopf "**Drucker einstellen / wechseln**" einen anderen Drucker auswählen.



Im oberen Teil der Dialogbox werden die maximalen Abmessungen angegeben, die der ausgewählte Drucker beherrscht. Darunter können die Abmessungen der auszugebenden Zeichnung abgelesen werden. Wenn die Zeichnung größer als das Ausgabeformat des Druckers ist, wird die Zeichnung auf mehrere Blätter gedruckt (im obigen Beispiel 4). Um die Zeichnung später besser zusammenfügen zu können, besteht die Möglichkeit, zwischen den einzelnen Teilausgaben der Zeichnung eine Überlappung in x- und y-Richtung einzustellen.

Alternativ besteht auch die Möglichkeit, einen kleineren Zoomfaktor zu wählen, der die Ausgabe eines einzelnen Blattes sicherstellt (Knopf " **einpassen** "). Anschließend kann dann auf einem Kopierer wieder auf das Originalformat vergrößert werden, um die Maßstabstreue zu sichern. Sie können mit Zoomfaktor = 1.0 auch nur die 1. Seite ausdrucken, dabei wird der untere linke Bereich gedruckt. Außerdem kann die Anzahl der Kopien eingegeben werden.

Wenn Sie auf dem Bildschirm die Protokolldarstellung aktiviert haben, erhalten Sie über den Menüeintrag " **Drucken** " Knopf " **Drucker** " eine andere Dialogbox für die Ausgabe.



Sie können hier die Seiten des Protokolls auswählen, die ausgedruckt werden sollen. Um eine Ausgabe mit dem Zoomfaktor 1 zu erhalten (Knopf "**automatisch einpassen**" ist deaktiviert), müssen Sie das Blattformat Ihrer Protokollseite so weit verkleinern, dass es innerhalb des bedruckbaren Bereichs des Ausgabegerätes liegt. Nutzen Sie dazu die Dialogbox unter "**Datei / Protokoll ausgeben**" Knopf "**Ausgabe als Grafik**".

In einigen Programmen können Sie eine Darstellung der Systemgrafik in das Protokoll übernehmen, wenn Sie den dort vorhandenen Schalter "**Hauptgrafik drucken**" aktivieren.

- "**DXF-Datei**"

ermöglicht die Ausgabe der Grafik in eine DXF-Datei. DXF ist ein sehr verbreitetes Datenformat, um Grafiken zwischen unterschiedlichen Anwendungen auszutauschen.

- "**GGU-CAD-Datei**"

ermöglicht die Ausgabe des aktuellen Bildschirminhalts in eine Datei, um mit dem Programm **GGU-CAD** die Zeichnung weiterzuverarbeiten. Gegenüber der Ausgabe als DXF-Datei hat das den Vorteil, dass keinerlei Qualitätsverluste hinsichtlich der Farbübergabe beim Export zu verzeichnen sind.

- "**Zwischenablage**"

Der aktuelle Bildschirminhalt wird in die WINDOWS-Zwischenablage kopiert. Von dort aus kann er zur weiteren Bearbeitung in andere WINDOWS-Programme, z.B. eine Textverarbeitung, übernommen werden. Für den Import in ein anderes WINDOWS-Programm muss man im Allgemeinen dort den Menüeintrag "**Bearbeiten / Einfügen**" wählen.

- "**Metadatei**"

Eine Metadatei ermöglicht die Ausgabe des aktuellen Bildschirminhalts in eine Datei, um im Rahmen eines anderen Programms die Zeichnung weiterzuverarbeiten. Die Ausgabe erfolgt im sogenannten EMF-Format (Enhanced Metafile-Format), das standardisiert ist. Die Verwendung des Metadatei-Formats garantiert die bestmögliche Qualität bei der Übertragung der Grafik.

Wenn Sie das Symbol "**Bereich kopieren/drucken**"

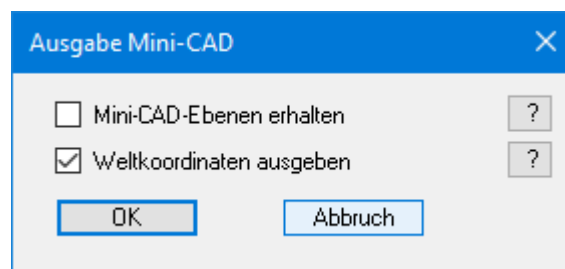


aus der Symbolleiste des Programms wählen, können Sie auch Teilbereiche der Grafik in die Zwischenablage transportieren oder als EMF-Datei abspeichern. Alternativ können Sie den markierten Bereich direkt auf Ihrem Drucker ausdrucken (siehe "**Tipps und Tricks**").

Über das Programmmodul "**Mini-CAD**" können Sie auch entsprechende EMF-Dateien, die von anderen GGU-Programmen erzeugt wurden, in Ihre Grafik einbinden (siehe Menüeintrag "**Ansicht / Mini-CAD**").

- "**Mini-CAD**"

ermöglicht die Ausgabe der Grafik in eine Datei, die in jedem anderen GGU-Programm mit dem entsprechenden **Mini-CAD**-Modul eingelesen werden kann.



Wenn der Schalter "**Mini-CAD-Ebenen erhalten**" aktiviert ist, wird die Ebenenzuordnung für eventuell vorhandene **Mini-CAD**-Elemente gespeichert. Ansonsten werden alle **Mini-CAD**-Elemente auf Ebene 1 gespeichert und in einem anderen GGU-Programm über die "**laden**"-Funktion im **Mini-CAD** Popup-Menü dort auch auf Ebene 1 eingefügt.

Durch Aktivierung des Schalters "**Weltkoordinaten ausgeben**" wird die vorhandene Grafik in den Koordinaten des Systems [m] gespeichert. Ansonsten erfolgt eine Abspeicherung in Blattkoordinaten [mm]. Wenn Sie die mit den "**Weltkoordinaten**" gespeicherte **Mini-CAD**-Datei in einem anderen GGU-Programm laden, werden diese Koordinaten mit übergeben. Nach Einlesen der Datei und Drücken auf die Funktionstaste [F9] (Menüeintrag "**Blatt / Koordinaten neu berechnen**") werden die Systemkoordinaten und der Maßstab entsprechend der übergebenen Weltkoordinaten korrigiert.

- "**GGUMiniCAD**"

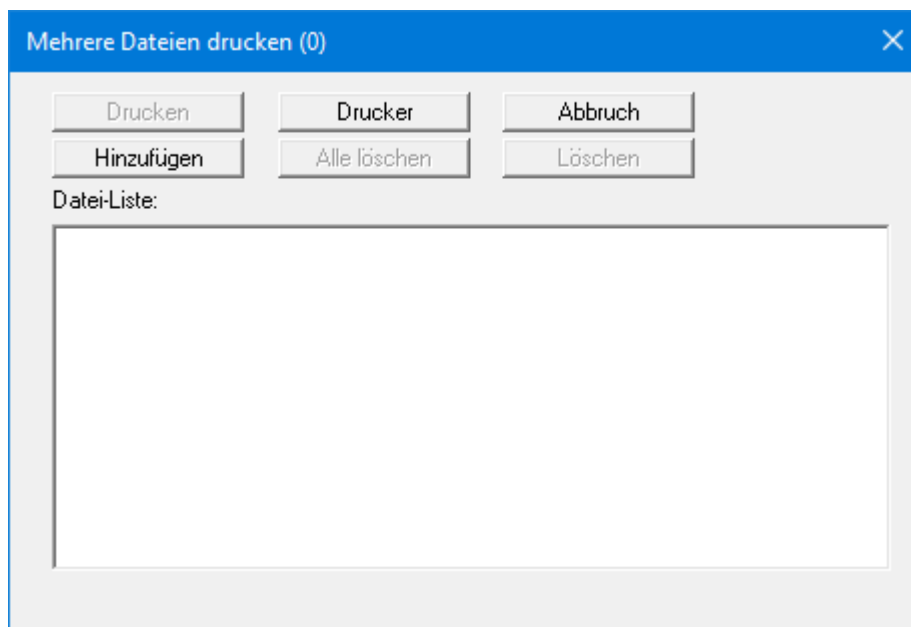
ermöglicht die Ausgabe des aktuellen Bildschirminhalts in eine Datei, um die Zeichnung im Programm **GGUMiniCAD** weiter zu verarbeiten.

- "**Abbruch**"

Die Aktion "**Drucken**" wird abgebrochen.

6.8 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Mehrere Dateien drucken"

Wenn Sie mehrere mit dem Programm erstellte Anlagen hintereinander ausdrucken möchten, wählen Sie diesen Menüeintrag. Sie erhalten die folgende Dialogbox:



Über "**Hinzufügen**" wählen Sie die gewünschten Dateien aus und stellen sie in einer Liste zusammen. Die Anzahl der Dateien wird in der Kopfzeile der Dialogbox angezeigt. Über "**Löschen**" können Sie einzelne Dateien, die Sie vorher in der Liste markiert haben, löschen. Eine neue Liste können Sie nach Anwahl des Knopfes "**Alle löschen**" erstellen. Die Auswahl des gewünschten Druckers und die Druckereinrichtung erreichen Sie über den Knopf "**Drucker**".

Den Ausdruck starten Sie über den Knopf "**Drucken**". In der Dialogbox, die anschließend erscheint, können Sie weitere Einstellungen für die Druckausgabe treffen, z.B. Anzahl der Kopien. Diese Einstellungen werden auf alle in der Liste stehenden Dateien angewendet.

6.9 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Beenden"

Sie können nach einer Sicherheitsabfrage das Programm beenden.

6.10 GGU-DOLPHIN: Menüeinträge "1,2,3,4"

Wenn Sie kein Arbeitsverzeichnis für das Programm-Icon hinterlegt haben, springt das Programm nach dem Starten zum Laden oder Speichern einer Datei in das Programmverzeichnis.

Unter den Menüeinträgen des Menütitels Datei werden Ihnen die zuletzt bearbeiteten Dateien mit dem jeweiligen Speicherpfad aufgelistet ("1, 2, 3, ..."). Durch Auswahl einer dieser Dateien wird die ausgewählte Datei geladen. Beim nächsten Aufruf der Menüeinträge "**Datei / Laden**" oder "**Datei / Speichern**" in derselben Programmsitzung springt das Programm automatisch in das Verzeichnis der zuletzt geladenen Datei.

7 Menütitel Editor 1

7.1 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "System einstellen"

Über diesen Menüeintrag können Sie die Grundeinstellungen des aktuellen Systems verändern. Die Dialogbox, die Sie erhalten, entspricht der Box, die Sie bei der Neuanlage eines Systems über den Menüeintrag "**Datei / Neu**" erhalten.

System einstellen

Datensatzbezeichnung

Art der Berechnung

☒ Verfahren nach Blum ☐ p-y-Methode

☐ Erdwiderstand gemäß GEO-3 ?

Art der Belastung

☒ statisch ☐ zyklisch

Allgemein

☐ Absolute Höhen verwenden

Bezeichnung für abs. Höhe: mNHN

☐ Passivseite rechts darstellen

☐ Passiv- und Aktivseite in Grafik beschriften

Stahlbemessung:

☒ mit Profil-Liste ?

☐ Unterschiedliche Profile ?

Rechnerische Dalbenbreite: Minimaler Durchmesser

☐ Streckgrenze $f_{y,k}$ (Stahl) frei eingeben

☒ Bildkoordinaten neu berechnen nach jedem Rechenlauf

OK Abbruch

Sie können eine für das zu bearbeitende Problem maßgebende Beschreibung eingeben, die in die **Allgemeine Legende** übernommen wird (siehe Menüeintrag "**Ansicht / Allgemeine Legende**").

Die Berechnung kann wahlweise nach dem Verfahren nach Blum oder nach der p-y-Methode erfolgen. Bei der p-y-Methode wählen Sie zusätzlich noch die Art der Belastung (statisch oder zyklisch) aus. Bei deaktiviertem Schalter "**Erdwiderstand gemäß GEO-3**" werden die p-y-Kurven mit der Teilsicherheit für den Erdwiderstand gestaucht. International wird meist ein GEO-3-Nachweis geführt. Die Scherparameter werden dabei über Teilsicherheitsbeiwerte reduziert und das System mit den dadurch "weichen" p-y-Kurven berechnet.

Wenn Sie den Schalter "**Absolute Höhen verwenden**" aktivieren, können Sie die Eingabe aller Tiefen bzw. Höhenangaben in z.B. **mNNH** vornehmen (Höhenangaben zählen positiv nach oben). Wenn Sie diesen Schalter nicht aktivieren, hat der Dalbenkopf die Höhe bzw. Tiefe von **0.0** und alle weiteren Angaben zu Tiefen von Schichten usw. zählen positiv nach unten. Als Nächstes können Sie die Darstellung der Passivseite nach rechts aktivieren. Bei aktiviertem Schalter "**Passiv- und Aktivseite in Grafik beschriften**" werden die beiden Seiten unten im System beschriftet.

Im Bereich "**Stahlbemessung**:" können Sie auswählen, ob zur Bemessung eines Dalben ein Profil aus der vom Programm geladenen Profil-Liste gewählt werden soll oder ob Sie einen Dalben mit unterschiedlichen Profilen in verschiedenen Tiefenbereichen bemessen möchten. Wenn Sie **mit Profil-Liste** arbeiten, können Sie für einige Lastfälle automatisch nach dem optimalen Profil suchen lassen. Durch Klick auf die "?"-Knöpfe erhalten Sie weitere Informationen. Um den räumlichen Erddruck zu berechnen, wird eine einheitliche Dalbenbreite benötigt. Wenn **Unterschiedliche Profile** gewählt werden, legen Sie über das nebenstehende Pulldown-Menü fest, mit welchem Wert für die Dalbenbreite gerechnet werden soll. Wenn Sie nicht mit der vorgegebenen Streckgrenze $f_{y,k}$ rechnen möchten, sondern mit eigenen Werten, aktivieren Sie dazu den entsprechenden Schalter im unteren Bereich zur Stahlbemessung.

Der Schalter "**Bildkoordinaten neu berechnen nach jedem Rechenlauf**" sollte immer aktiviert sein, damit nach der Bemessung unterschiedlicher Lastsituationen die Ergebnisdarstellung in der Grafik immer optimiert dargestellt wird.

7.2 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "System"

Über diesen Menüeintrag definieren Sie Ihr System. Geben Sie Gewässersohle und Wasserstand positiv nach unten in m unter OK Dalben (= 0.00 m) ein.

System

System

Gewässersohle [m] 4.00

☐ Wasserstand immer = Gewässersohle

Wasserstand [m] 2.00 ?

Sohlneigung [°] 0.00 ?

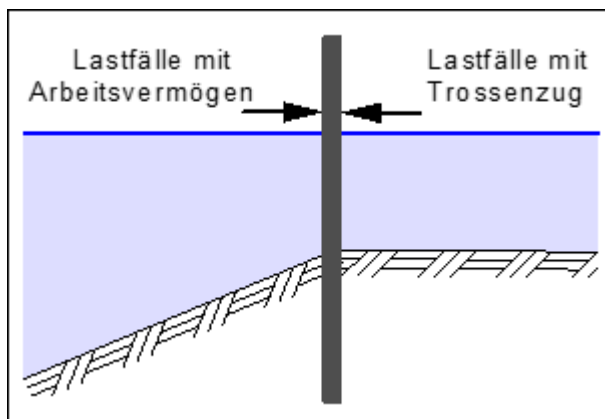
☐ Unterschiedliche Kraft-Wirkungsrichtungen ?

Dalben

Dalbenabstand [m] 100.00

OK Abbruch

Sie können eine Sohlneigung auf der Passivseite eingeben. Durch Aktivierung des darunter liegenden Schalters " **Unterschiedliche Kraft-Wirkungsrichtungen** " erfolgt die Berechnung des Erdwiderstands unterschiedlich je nach Sohlneigung. Bei negativer Sohlneigung wird für Lastfälle **MIT** Arbeitsvermögen der Erdwiderstand mit ebenem Gelände berechnet (siehe nachfolgende Skizze). Bei positiver Sohlneigung wird für Lastfälle **OHNE** Arbeitsvermögen der Erdwiderstand mit ebenem Gelände berechnet.



Sie finden ein Beispiel mit geneigter Sohle als Datei " **Beispiel Sohlneigung.ggu_dlb** " im Beispiele-Ordner des Programms.

Wenn Sie mit der Methode nach Blum rechnen, können Sie unten in der Dialogbox einen Dalbenabstand definieren. Bei kleinen Dalbenabständen kann sich der räumliche Erdwiderstand überschneiden. In entsprechenden Fällen findet eine Überprüfung statt. Gegebenenfalls wird mit dem Erdwiderstand für eine fiktive durchgehende Wand gerechnet.

Wenn Sie unter " **Editor 1 / System einstellen** " den Schalter " **Absolute Höhen verwenden** " aktiviert haben, erscheint die Dialogbox mit einem zusätzlichen Eintrag " **OK Dalben** ", über den Sie die absolute Lage des Dalbenkopfs festlegen. In diesem Fall werden alle weiteren Höhen entsprechend Ihrer Vorgabe unter " **Editor 1 / System einstellen** " eingegeben, z.B. in [mNHN].

System	
OK Dalben [mNHN]	0.00
Gewässersohle [mNHN]	-4.00

Wenn Sie die Höhe eines bereits definierten Systems nachträglich auf absolute Höhen setzen, erfolgt nach Verlassen der obigen Dialogbox eine Abfrage, ob die Bodenschichten an die neue OK Dalben angepasst werden sollen. Eine Anpassung würde bedeuten, dass die als positiver Wert eingegebene Tiefe einer Bodenschicht von beispielsweise 30.0 m anschließend in eine absolute Höhe von -30.0 mNHN umgewandelt wird. Wenn die Tiefe der UK Bodenschicht weiterhin den gleichen relativen Abstand zur OK Dalben haben soll, wählen Sie in der Abfragebox keine Elemente aus und klicken auf den Knopf " **OK** ".

7.3 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Böden"

In der folgenden Dialogbox definieren Sie die Bodenkennwerte des Systems.

Nr	Tiefe [m]	gamma [kN/m²]	gamma' [kN/m²]	phi [°]	cu [kN/m²]	d(pas)/phi [-]	qc MN/m²	cu,k kN/m²	Bezeichnung
1	30.000	19.00	10.000	32.50	0.00	0.000	10.00	0.00	Sand

Wollen Sie die Anzahl der Böden verändern, wählen Sie den Knopf "**Anzahl Böden ändern**" bzw. "**x Böden ändern**" und geben anschließend die neue Anzahl von Böden ein. Mit dem Knopf "**Sortieren**" erreichen Sie eine Sortierung der Böden nach der Tiefe. Diese Sortierung wird automatisch auch ohne expliziten Aufruf nach Verlassen der Dialogbox immer durchgeführt. Damit werden fehlerhafte Eingaben von vornherein ausgeschlossen.

Sie können diese Funktion auch nutzen, um einen Boden aus der Tabelle zu eliminieren. Geben Sie der zu eliminierenden Bodenschicht einfach eine große Schichttiefe, wählen Sie dann den Knopf "**Sortieren**". Der entsprechende Boden ist nun der letzte Boden in der Tabelle und kann durch Reduktion der Anzahl der Böden **gelöscht** werden.

Über den Knopf "**Gängige Böden**" können Sie die Bodenkennwerte für viele gängige Böden ganz einfach aus einer Datenbank auswählen oder Zwischenwerte daraus ermitteln lassen. In der Dialogbox, die Sie darüber erhalten, können Sie auch eigene Werte eingeben (Knöpfe "**Tabelle bearbeiten**" / "**x Böden ändern**"). Wenn Sie Änderungen vorgenommen haben, speichern Sie diese in die Datei "**Soils.gng_ggu**" auf Programmebene, damit Ihre geänderte Datenbank-Datei beim Programmstart mit geladen wird. Sie können Ihre einmal angepasste Datei auch in anderen GGU-Programmen mit der Funktion "**Gängige Böden**" nutzen, wenn Sie die Datei in die entsprechenden Programmordner kopieren.

Im Programm **GGU-CONNECT** können alle Daten eines Projektes eingegeben und verwaltet werden. Wenn Sie in Ihrem Projekt bereits Ihre Bohrdaten als Baugrundsichtenmodell hinterlegt haben, können Sie die Bodenschichten und Kennwerte über den Knopf "**GGU-CONNECT**" in der obigen Dialogbox als xml-Datei laden. Einen kurzen Überblick über die Vorgehensweise in **GGU-CONNECT** zum Export der Daten in die GGU-Berechnungsprogramme finden Sie hier:

[GGU-CONNECT - Inhalte für GGU-Berechnungsprogramme exportieren](#)

Die Schichttiefen beziehen sich, wie auch bei allen anderen Eingaben (Ausnahme Bettungsmodul), auf OK Dalbenkopf bzw. auf die absoluten Werte (z.B. in mNHN), je nach Stellung des Schalters "**Absolute Höhen verwenden**" im anfänglichen Menüeintrag "**Datei / Neu**".

Für den Nachweis der vertikalen Tragfähigkeit nach EAU, EAB und EA-Pfähle geben Sie weiterhin den Spitzendruck qc und die Scherfestigkeit des undrnierten Bodens cu,k ein. Bei Verwendung eigener Erfahrungswerte geben Sie statt qc und cu,k die Werte für qb,k und qs,k ein. Dazu aktivieren Sie zunächst den Schalter "**Eigene Erfahrungswerte verwenden**" in der Dialogbox des Menüeintrags "**Editor 1 / Nachweis Summe V**".

Bei Auswahl der Berechnung mit der **p-y-Methode** erhalten Sie eine angepasste Dialogbox zur Eingabe der Bodenkennwerte:

Es werden drei Bodentypen unterschieden:

- nicht bindig
- bindig steif
- bindig weich

Bei bindigen Böden kann zusätzlich ein eps(50)-Wert definiert werden. Nähere Erläuterungen finden Sie nach Klicken auf den "?"-Knopf.

7.4 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Lastfälle allgemein"

Über diesen Menüeintrag können Sie bis zu 10 Lastfälle definieren, die bei der späteren Berechnung nacheinander durchgerechnet werden. Dieselbe Dialogbox erhalten Sie auch, wenn Sie die Berechnung mit **Lastfälle allgemein** starten. Sie können die Lastfälle daher auch noch nach Starten der Berechnung anpassen (siehe Menüeintrag "**System / berechnen**" Abschnitt "**Mehrere Lastfälle in einem Berechnungsgang berechnen**").

Wenn Sie den Schalter "**Arbeitsvermögen ermitteln**" hinter einem Lastfall aktivieren, wird das Arbeitsvermögen über eine Variation von H,q,k ermittelt. Bei deaktiviertem Schalter wird das Arbeitsvermögen mit dem Wert ermittelt, den Sie im dann aktiven Feld "**H,q,k**" eingeben. Bei einem festen Wert für "**H,q,k**" können Sie am Ende der Zeile nach Aktivierung des Schalters "**2. Last vorhanden**" eine zusätzliche H-Last und/oder V-Last definieren.

Das **erforderliche Arbeitsvermögen** können Sie direkt eingeben oder über den Knopf "**Arbeitsvermögen berechnen**" vom Programm ermitteln und eintragen lassen. Sie erhalten nach Klicken auf den Knopf zunächst eine Dialogbox, in der Sie die Berechnung über eine "**Einfach-Formel**" oder eine "**Experten-Formel**" auswählen (siehe EAU 2012, Kap. 6.15.4). Bei Auswahl der "**Einfach-Formel**" erhalten Sie die folgende Dialogbox:

Arbeitsvermögen Ed berechnen [X]

$Ed = \eta \cdot 0.5 \cdot G \cdot v^2 \cdot C_m \cdot C_s \cdot C_c \cdot C_e$
(EAU 2012 6.15.4)

Zusatzfaktor η [-] =	1.000	?
Masse des Schiffs G [t] =	7000.0	
Anlegegeschwindigkeit des Schiffs v [m/s] =	0.130	?
Virtueller Massenfaktor C_m [-] =	1.650	?
Faktor für die Nachgiebigkeit des Schiffs C_s [-] =	0.950	?
Dämpfungsfaktor des Uferbauwerkes C_c [-] =	0.950	?
Exzentrizitätsfaktor C_e [-] =	0.700	?

OK Abbruch Klemmbrett

Über die "?"-Knöpfe erhalten Sie Informationen zu den Parametern und Empfehlungen zu den Eingabewerten. Bei Anwendung der "**Experten-Formel**" erhalten Sie die nachfolgende Dialogbox, in der Sie weitere Parameter zur Bestimmung des Arbeitsvermögens eingeben können:

Arbeitsvermögen berechnen [X]

$Ed = \eta \cdot (G \cdot C_m \cdot C_s \cdot C_c) / (2 \cdot (k^2 + r^2)) \cdot [v^2 \cdot (k^2 + r^2 \cdot \cos^2(\alpha)) + 2 \cdot v \cdot \omega \cdot r \cdot k^2 \cdot \sin(\alpha) + \omega^2 \cdot k^2 \cdot r^2]$
(EAU 2012 6.15.4)

Zusatzfaktor η [-] =	1.000	?
Masse des Schiffs G [t] =	7000.0	
Länge des Schiffs L [m] =	100.0	
Massenträgheitsradius des Schiffs k [m] =	25.00	?
Anlegegeschwindigkeit des Schiffs v [m/s] =	0.13	?
Abstand des Massenschwerpunktes r [m] =	0.00	?
Drehgeschwindigkeit ω [rad/s] =	0.00	
Winkel α zwischen v und r [°] =	84.00	?
Virtueller Massenfaktor C_m [-] =	1.650	?
Faktor für die Nachgiebigkeit des Schiffs C_s [-] =	0.950	?
Dämpfungsfaktor des Uferbauwerkes C_c [-] =	0.950	?

OK Abbruch Klemmbrett

Nach Eingabe Ihrer Werte und Verlassen der jeweiligen Dialogbox mit "**OK**" wird Ihnen das berechnete Arbeitsvermögen in einer Infobox angezeigt. Durch Klicken auf "**Ja**" wird der Wert in die obige Dialogbox der Lastfälle als "**Erf. Arbeitsvermögen**" übernommen.

Wenn Sie das **erforderliche Arbeitsvermögen** über eine der Formeln berechnet haben, werden Eingabewerte und Ergebnis im Protokoll mit dargestellt (Menüeintrag "**Datei / Protokoll ausgeben**").

7.5 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Fender"

Das Programm enthält eine Datenbank mit handelsüblichen Fendern, die bei Programmstart mit geladen wird. In der Tabelle, die Ihnen über diesen Menüeintrag dargestellt wird, sind zu jedem Fender das Arbeitsvermögen EA und die Bruchlast RF angegeben.

Nr	Bezeichnung	Güte	EA [kN·m]	RF [kN]
1	SPC 300	G 0.9	9.0	55.0
2	SPC 300	G 1.0	9.0	57.0
3	SPC 300	G 1.1	10.0	60.0
4	SPC 300	G 1.2	10.0	62.0
21	SPC 300	G 2.9	17.0	107.0
22	SPC 300	G 3.0	17.0	110.0
23	SPC 300	G 3.1	18.0	112.0
24	SPC 350	G 0.9	13.0	76.0

Sie haben folgende Möglichkeiten:

- "vor", "zurück", "Gehe zu Nr.:"

Mit den Knöpfen "vor" und "zurück" können Sie in der Liste blättern. Mit "Gehe zu Nr.:" springt das Programm zur dahinter eingegebenen Fendernummer.

- "Abbruch", "fertig"

Sie verlassen die Dialogbox ohne oder mit Übernahme Ihrer Änderungen.

- "x Fender ändern", "Info"

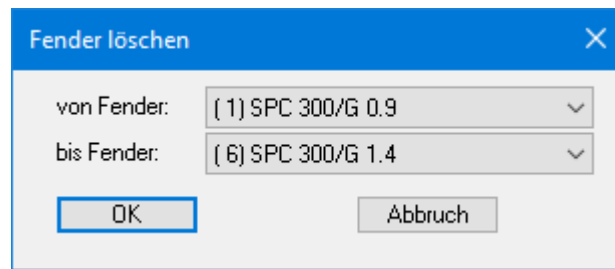
Über den Knopf "x Fender ändern" können Sie die Liste der Fender erweitern oder verkleinern. Neue Fender werden am Ende der Liste eingefügt. Über den Knopf "Info" erhalten Sie eine Erläuterung der Abkürzungen für die einzugebenden Fenderwerte.

- "laden", "speichern", "sortieren", "doppelte löschen"

Sie können über den Knopf "laden" eine andere Fender-Liste laden. Dabei haben Sie die Möglichkeit, die neue Liste zur bereits geladenen Fender-Liste hinzuladen. Nach dem Hinzuladen von Fendern ist es sinnvoll, über den Knopf "doppelte löschen" die doppelt vorhandenen Fender zu löschen. Über den Knopf "sortieren" können Sie die Fender nach dem ausgewählten Merkmal sortieren lassen. Eine so veränderte Fender-Liste können Sie über den Knopf "speichern" als ".ggu_fen"-Datei in Ihr Programmverzeichnis für spätere Berechnungen speichern.

- "löschen"

Über diesen Knopf können Sie einzelne oder mehrere hintereinanderstehende Fender aus der Fender-Liste löschen.

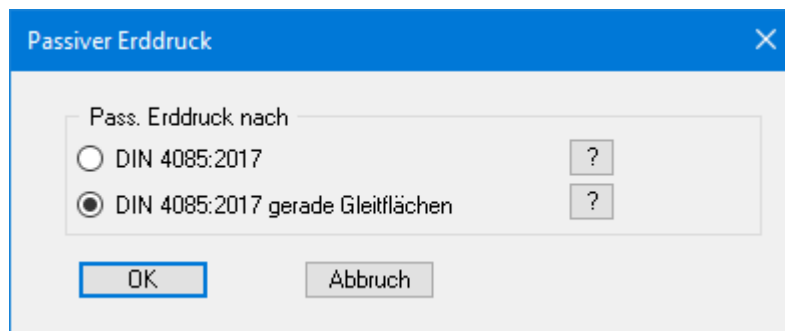


- "Werte manipulieren"

Sie können wahlweise das Arbeitsvermögen EA oder die Bruchlast RF aller hinterlegten Fender durch Multiplikation oder Addition einer Konstanten verändern.

7.6 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Passiver Erddruck"

Über diese Dialogbox können Sie Einstellungen für den passiven Erddruck vornehmen:



Mit geraden Gleitflächen werden größere Erdwiderstände berechnet. Nach EAB EB 89 sollte dann der Reibungswinkel nicht größer als 35° sein und der Wandreibungswinkel δ sollte die Bedingung

" $|\delta| \leq 2/3 \phi$ " einhalten.

7.7 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Erdbeben"

Erdbebenlasten werden nach EC 8 oder EAU 1990 Abschnitt 2.14 berücksichtigt, indem die aktiven Erddruckbeiwerte vergrößert und die passiven Erddruckbeiwerte verkleinert werden. Die Erdbebenbelastung wird in Vielfachem der Erdbeschleunigung angegeben.

Erdbeben

Berücksichtigung Erdbeben

☒ Erddruckbeiwerte verändern (EC 8)

☐ Erddruckbeiwerte verändern (EAU 1990)

Eingabe

kh = ah/g (horizontal) [-]: ?

kv = av/g (vertikal) [-]: ?

Teilsicherheit gam,phi [-]: ?

(ah = horizontale Erdbebenbeschleunigung in m/s²)
 (av = vertikale Erdbebenbeschleunigung in m/s²)
 (g = Erdschwerebeschleunigung = 9,81 m/s²)

Info

kh = 0,1 ==> Gebäudeschäden
 kh = 0,2 ==> schwere Gebäudeschäden
 kh = 0,8 ==> verwüstend
 kh = 1,0 ==> vollständige Verwüstung

OK Abbruch

7.8 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Nachweis Summe V"

In der Dialogbox dieses Menüeintrages aktivieren Sie über die Schalter die gewünschten Nachweise Summe V. Sind die Schalter aktiviert, erfolgt die Nachweisführung automatisch im Anschluss an Ihre Berechnung und Bemessung.

Nachweis "Summe V" einstellen

Nachweis "Summe V"

☒ Nachweis "Summe V" führen

$C_v = C_h \cdot \tan(\text{Faktor} \cdot \phi)$ Faktor [-]: ?

☐ Nachweis mobilisierter Erdwiderstand mit Bodengewicht im Dalben

☐ Nachweis mobilisierter Erdwiderstand mit Mantelreibung an den Seiten

☒ Nachweis "Vertikale Tragfähigkeit" (EAU, EAP bzw. EAB) führen

☐ Eigene Erfahrungswerte verwenden ?

Anpassungsfaktor Spitzendruck [-]:

Anpassungsfaktor Mantelreibung [-]:

Art Faktor Weißenbach/Hettler: ▼

Faktor Weißenbach/Hettler: ?

OK Abbruch

Bei einem bereits berechneten System können Sie über den Menüeintrag " **Auswerten / Summe V**" die Nachweise mit verschiedenen Einstellmöglichkeiten führen, ohne dass Sie das System erneut berechnen lassen müssen.

8 Menütitel Editor 2

8.1 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Profil-Liste"

Wenn Sie einen Dalben über die Profil-Liste bemessen wollen, erhalten Sie über diesen Menüeintrag eine Dialogbox mit der aktuell geladenen Liste von Dalben-Profilen.

Profile

vor

zurück

Abbruch

fertig

laden

speichern

sortieren

löschen

doppelte löschen

Gehe zu Nr.:

1

47 Profile ändern

Info

Profil wählen

Rohrprofil erzeugen

Nr	Bezeichnung	D [mm]	t [mm]	W _{el} [cm²]	W _{pl} [cm²]	A [cm²]	I [cm⁴]	Lieferbare Stahlgüten										
								235	275	355	420	460	240	270	320	390	430	690
1	Arcelor 1016/12	1016.0	12.0	9389.5	12096.8	378.5	476984.5	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
2	Arcelor 1016/14	1016.0	14.0	10889.6	14057.0	440.7	553192.0	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
3	Arcelor 1016/16	1016.0	16.0	12371.6	16001.4	502.7	628479.4	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
4	Arcelor 1219/14	1219.0	14.0	15784.6	20329.3	530.0	962072.2	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
5	Arcelor 1219/16	1219.0	16.0	17950.6	23156.7	604.7	1094091.3	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
6	Arcelor 1219/18	1219.0	18.0	20094.9	25965.2	679.1	1224782.5	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
7	Arcelor 1422/16	1422.0	16.0	24565.3	31630.7	706.7	1746594.4	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
8	Arcelor 1422/18	1422.0	18.0	27519.2	35483.8	793.9	1956613.7	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
9	Arcelor 1422/20	1422.0	20.0	30447.6	39314.7	880.9	2164822.5	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
10	Arcelor 1524/16	1524.0	16.0	28279.9	36386.4	758.0	2154928.1	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
11	Arcelor 1524/18	1524.0	18.0	31689.4	40826.6	851.6	2414734.3	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
12	Arcelor 1524/20	1524.0	20.0	35071.6	45243.0	945.0	2672453.6	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
13	Arcelor 1626/18	1626.0	18.0	36153.8	46543.9	909.3	2939306.9	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
14	Arcelor 1626/20	1626.0	20.0	40022.4	51587.4	1009.1	3253822.5	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
15	Arcelor 1626/22	1626.0	22.0	43861.8	56605.5	1108.6	3565967.3	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
16	Arcelor 1829/18	1829.0	18.0	45914.2	59036.9	1024.1	4198852.7	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
17	Arcelor 1829/20	1829.0	20.0	50848.1	65452.3	1136.6	4650061.1	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
18	Arcelor 1829/22	1829.0	22.0	55749.1	71839.0	1248.9	5098253.1	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
19	Arcelor 2032/20	2032.0	20.0	62968.5	80965.5	1264.2	6397594.7	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
20	Arcelor 2032/22	2032.0	22.0	69060.4	88885.7	1389.2	7016536.1	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Sie haben folgende Möglichkeiten:

- "vor", "zurück", "Gehe zu Nr.:"

Mit den Knöpfen "vor" und "zurück" können Sie in der Liste blättern. Mit "Gehe zu Nr.:" springt das Programm zur dahinter eingegebenen Profilnummer.

- "Abbruch", "fertig"

Über diese Knöpfe verlassen Sie die Dialogbox ohne oder mit Übernahme Ihrer Änderungen.

- "x Profile ändern", "Info"

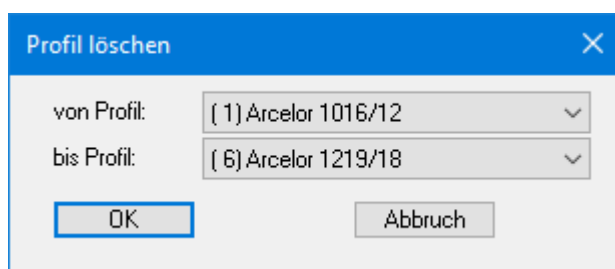
Über den Knopf "x Profile ändern" können Sie die Liste der Profile erweitern oder verkleinern. Neue Profile werden am Ende der Liste eingefügt. Über den Knopf "Info" erhalten Sie eine Erläuterung der Abkürzungen für die einzugebenden Profilwerte.

- "laden", "speichern", "sortieren", "doppelte löschen"

Sie können über den Knopf "**laden**" eine andere Profil-Liste laden. Dabei haben Sie die Möglichkeit, die neue Liste zur bereits geladenen Profil-Liste hinzuzuladen. Nach dem Hinzuladen von Profilen ist es sinnvoll, über den Knopf "**doppelte löschen**" die doppelt vorhandenen Profile zu löschen. Über den Knopf "**sortieren**" können Sie die Profile nach dem ausgewählten Merkmal sortieren lassen. Eine so veränderte Profil-Liste können Sie über den Knopf "**speichern**" als ".rohr_ggu"-Datei in Ihr Programmverzeichnis für spätere Berechnungen speichern.

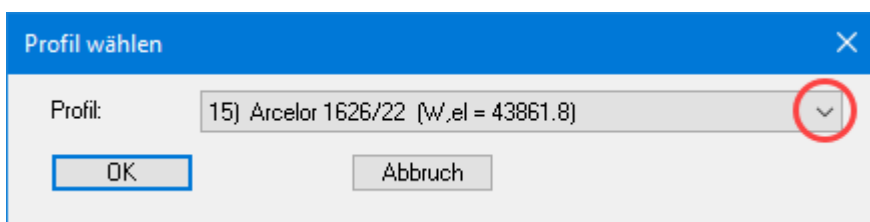
- "**löschen**"

Über diesen Knopf können Sie einzelne oder mehrere hintereinanderstehende Profile aus der Profil-Liste löschen.



- "**Profil wählen**"

Sie erhalten eine Dialogbox, in der Sie aus der Liste das gewünschte Profil für die Bemessung auswählen.



- "**Rohrprofil erzeugen**"

Sie können ein neues Rohrprofil erzeugen. Dazu erhalten Sie zunächst eine Dialogbox, in der Sie Maße und Kennzeichnung eingeben. Anschließend können Sie über die folgende Dialogbox das Profil als neues Profil oder unter einem bereits vergebenen Namen abspeichern:

Info

Eingaben

Außendurchmesser D = 1016.00 mm
 Dicke t = 22.20 mm
 Abrostung a = 0.00 mm

Ergebnisse

Dicke t = 22.20 mm
 Außendurchmesser D = 1016.00 mm
 Innendurchmesser d = 971.60 mm
 Fläche = 693.11 cm²
 Trägheitsmoment I = 856103.9 cm⁴
 Widerstandsmoment W_{el} = 16852.4 cm³
 Widerstandsmoment W_{pl} = 21929.2 cm³
 Statisches Moment S = 10964.6 cm³

Bezeichnung

Übernehmen als

☐ Am Ende einfügen
☒ Als aktuelles Profil übernehmen

8.2 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Unterschiedliche Profile"

Wenn Sie einen Dalben mit unterschiedlichen Profilen in verschiedenen Tiefen bemessen wollen, können Sie über diesen Menüeintrag die unterschiedlichen Einzelprofile für den Dalben definieren. Das Programm setzt die Tiefe des untersten Profils bei der Berechnung zunächst automatisch auf die UK des Systems und ermittelt davon ausgehend die erforderliche Länge des untersten Profils.

Unterschiedliche Profile

Nr	Tiefe [m]	Profil	Stahlgüte	
1	4.000	Arcelor 1524/16	S 355	Beulnachweis nach DIN EN 1993-1-6
2	7.000	Arcelor 1626/20	S 355	Beulnachweis mit Reduktion fy,k

Legen Sie zunächst die gewünschte Anzahl an Profilen über den Knopf "**x Einzelprofile ändern**" fest. Nach Klicken auf den Knopf mit der Profilbezeichnung erhalten Sie eine Dialogbox, in der Sie das gewünschte Profil aus der Profil-Liste auswählen. Ihre Profilverzusammenstellung können Sie über die Knöpfe "**laden**" und "**speichern**" in eine Datei ".sol_rohr" ablegen und bei Bedarf wieder laden. Über "**sortieren**" werden die Profile nach Tiefe sortiert.

Wenn Sie mit unterschiedlichen Profilen arbeiten, legen Sie bereits in der Dialogbox dieses Menüeintrags Stahlgüte und Beulnachweis für die einzelnen Profile fest.

Wenn Sie diesen Menüeintrag verlassen und haben bisher unter "**Editor 1 / System einstellen**" noch "**mit Profil-Liste**" ausgewählt, erhalten Sie die Abfrage, ob Sie auf Stahlbemessung mit unterschiedlichen Profilen umstellen möchten. Andersherum kommt ebenfalls eine entsprechende Abfrage. Wenn Sie bereits "**Unterschiedliche Profile**" ausgewählt haben und ein Profil in der Liste ergänzen möchten, wählen Sie zwischendurch den Menüeintrag "**Editor 2 / Profil-Liste**" und ergänzen das gewünschte Profil, ohne zunächst wieder auf "**mit Profil-Liste**" zurückstellen zu müssen. Beim Verlassen des Menüeintrags kommt die umgekehrte Frage, ob Sie zur Stahlbemessung mit Profil-Liste wechseln möchten. In diesem Fall verneinen Sie die Abfrage und ergänzen Ihr neues Profil über diesen Menüeintrag "**Editor 2 / Unterschiedliche Profile**".

8.3 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "E-Modul/Spez. Gewicht"

Über diesen Menüeintrag geben Sie für das aktuell geladene Profil den Elastizitätsmodul und das spezifische Gewicht an. Mit dem Elastizitätsmodul wird die Biegelinie berechnet. Mit dem spezifischen Gewicht wird das Eigengewicht des Dalben berechnet.

9 Menütitel System

9.1 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Info"

Sie erhalten in einer Infobox die von Ihnen gewählten Systemeinstellungen angezeigt.

9.2 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "besondere Einstellungen"

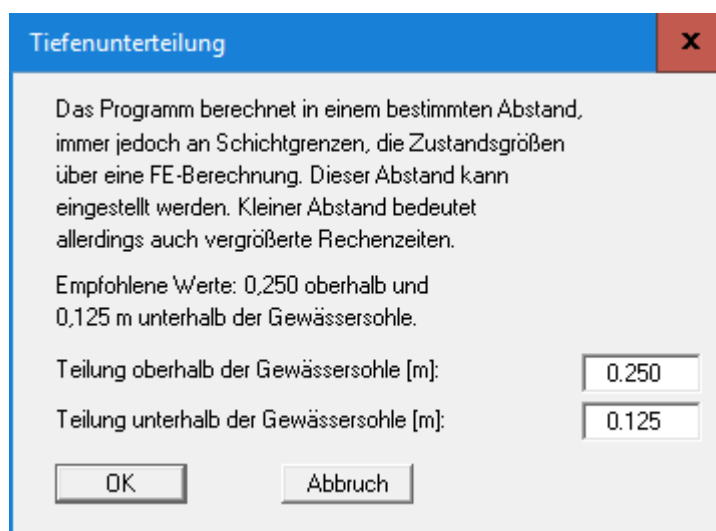
Das Programm führt eine Vielzahl von Plausibilitätskontrollen durch. Nach dem Starten der Berechnung werden die von Ihnen getroffenen Einstellungen in einer Infobox dargestellt, bei problematischen Einstellungen erhalten Sie besondere Infos oder Warnhinweise dazu. Es ist daher empfehlenswert, den Schalter "**Auch zukünftig Warnhinweise anzeigen**" aktiviert zu lassen.

Wenn Sie die automatische Anzeige beim Start der Berechnung nicht erhalten möchten, deaktivieren Sie den Schalter. Sie können Ihre besonderen Einstellungen dann über diesen Menüeintrag ansehen.

9.3 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Tiefenunterteilung"

Das Programm arbeitet auf der Grundlage der Finite-Element-Methode. Dazu ist eine Unterteilung des Systems in Teilstäbe erforderlich. Die Größe dieser Teilstäbe können Sie für den Bereich

oberhalb und unterhalb der Gewässersohle einstellen.



9.4 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Längenzuschlag" (Auswerten)

Unter diesem Menüeintrag können Sie die Form der Berechnung des Längenzuschlags einstellen.

Längenzuschlag

Ermittlung Längenzuschlag dx

Längenzuschlag mit %-Wert

☐ Längenzuschlag dx mit %-Wert verwenden

Längenzuschlag [%]: 20.0 ?

Längenzuschlag mit Formel

☒ Längenzuschlag dx mit Formel berechnen

☐ Wandreibungswinkel delta,p nach Spundwandhandbuch 2007 ?

OK Abbruch

Bei Dalben ist ein Längenzuschlag zur theoretisch ermittelten Einbindetiefe erforderlich. Nach EAB kann dieser Zuschlag mit 20 % der theoretisch ermittelten Einbindetiefe berechnet werden. Alternativ kann der Längenzuschlag Δx auch nach EAU berechnet werden:

$$\Delta x \geq Ch / ephC$$

Ch = Ersatzkraft nach Blum (horizontaler Anteil)

ephC = Erdwiderstandsspannung im theoretischen Fußpunkt TF

Es gibt unterschiedliche Auffassungen hinsichtlich des Ansatzes des Wandreibungswinkels der Ersatzkraft nach Blum. Wenn Sie den Schalter "**Wandreibungswinkel delta,p nach Spundwandhandbuch 2007**" aktivieren, wird mit dem Wert des Erdwiderstands gerechnet. Ansonsten wird der Wert im Menüeintrag "**Editor 1 / Nachweis Summe V**" verwendet.

9.5 Menüeintrag "berechnen"

9.5.1 GGU-DOLPHIN: Lastfall für Berechnung auswählen

Nachdem Sie alle systembeschreibenden Daten eingegeben haben, kann das System über diesen Menüeintrag berechnet werden. Sie können die Berechnung auch über die Funktionstaste [F5] oder das Symbol



in der Symbolleiste starten. Sie erhalten die folgende Dialogbox, in der Sie zunächst den oder die gewünschten Lastfälle auswählen.

Bestätigen

Was berechnen?

☒ Lastfälle allgemein ?

☐ Lastfälle allgemein mit Fender ?

☐ Arbeitsvermögen mit Variation von H,q,k

☐ Arbeitsvermögen mit einem H,q,k

☐ Trossenzug

☐ Eislasten

OK Abbruch

9.5.2 GGU-DOLPHIN: Mehrere Lastfälle in einem Berechnungsgang berechnen

Sie finden das nachfolgende Beispiel als Datei "**Beispiel Lastfälle allgemein_3 Fälle.ggu_dlb**" im Beispiele-Ordner des Programms.

Für dieses Beispiel wählen Sie "**Lastfälle allgemein**" im Auswahlmenü der Startdialogbox. Vorab sollten Sie im Menütitel "**Editor 2**" ein Bemessungsprofil aus der Profil-Liste auswählen (hier: Arcelor 1626/22). Sie erhalten dann für das gewählte Profil zunächst die folgende Dialogbox zur Stahlbemessung nach EC 3:

Stahlbemessung nach EC 3

Stahlwahl

Aktuelles Profil: Arcelor 1626/22

Stahlgüte: S 355

Beulnachweis nach DIN EN 1993-1-6

☒ Querkräft nach Weißenbach um 50% abmindern ?

OK Abbruch

Bei Verwendung mehrerer Profile für einen Dalben treffen Sie die Entscheidung zu Stahlgüte und Beulnachweis bereits bei der Profilauswahl im Menüeintrag "**Editor 2 / Unterschiedliche Profile**". Die Dialogbox zur Stahlbemessung ist dann auf den Schalter zur Abminderung der Querkraft reduziert.

Nach Übernahme Ihrer Vorgaben sehen Sie dieselbe Dialogbox zur Einstellung der gewünschten Lastfälle, wie sie bereits für den Menüeintrag "**Editor 1 / Lastfälle allgemein**" beschrieben wurde:

Lastfälle allgemein

Zulässige Abweichung Arbeitsvermögen [kN·m]

Bezeichnung [-]	Kürzel [-]	Tiefe [m]	H _{q,k} [kN]	gam(Q) [-]	gam(Ep) [-]	gam(M) [-]	Erf. Arbeitsverm. [kN·m]	Arbeitsvermögen ermitteln	Tiefe (2) [m]	H _{q,k} (2) [kN]	V _{q,k} (2) [kN]	M _{q,k} (2) [kN·m]	2. Last vorhanden
Stoß oben	Sob	0.010	200.00	1.000	1.000	1.000	70.00	☒	1.000	0.00	0.00	0.00	☐
Stoß unten	Sun	1.000	200.00	1.000	1.000	1.000	70.00	☒	1.000	0.00	0.00	0.00	☐
Trossenzug	Trz	0.500	200.00	1.200	1.150	1.100	70.00	☐	1.000	0.00	0.00	0.00	☐

Starten Sie die Berechnung mit "OK". Das Programm rechnet die eingestellten Lastfälle nacheinander durch. Wenn der Stahlnachweis nicht geführt werden kann, wird die Berechnung mit einem Hinweis auf den Lastfall, bei dem der Stahl versagt, abgebrochen.

Bei einem erfolgreichen Durchlauf werden Ihnen nach einer Info zu den Rechenläufen und der Rechenzeit die Ergebnisse in einer weiteren Infobox und anschließend auf dem Bildschirm in der Ergebnis-Legende dargestellt.

Ergebnisse

Nr. [-]	Lastfall [-]	H _{q,k} [kN]	Tiefe [m]	Profillänge [m]	μ(Stahl) [-]	Arbeitsvermögen [kN·m] erf. / vorh.
1	Stoß oben	1550.88	0.01	15.49	0.735	70.00 / 70.01
2	Stoß unten	1766.17	1.00	15.69	0.749	70.00 / 72.15
3	Trossenzug	200.00	0.50	10.17	0.087	- / 0.32

Höchste Stahlausnutzung = 0.749 (Lastfall: Stoß unten)

In der Grafik wird der Lastfall mit der höchsten Stahlausnutzung entsprechend hervorgehoben und beschriftet.

9.5.3 GGU-DOLPHIN: Fender berechnen

Das Programm enthält eine Datenbank mit handelsüblichen Fendern, für die jeweils das Arbeitsvermögen EA und die Bruchlast RF angegeben sind. Für die Fenderberechnung ist zunächst das **erforderliche Arbeitsvermögen** des Schiffs zu ermitteln. Danach wird die Bruchlast RF des Fenders als Horizontallast verwendet und das daraus resultierende Arbeitsvermögen Ed ermittelt. Die Summe von **EA** und **Ed** muss größer als das **erforderliche Arbeitsvermögen** sein.

Wenn Sie in der Startdialogbox "Lastfälle allgemein mit Fender" auswählen, erhalten Sie zunächst ebenfalls die Dialogbox zur Einstellung der Stahlbemessung nach EC 3 (siehe Menüeintrag "System berechnen" Abschnitt "Mehrere Lastfälle in einem Berechnungsgang berechnen"). Im Anschluss wird die fast identische Dialogbox zur Festlegung der Lastfälle angezeigt. Im Unterschied dazu können Sie jedoch eine Fender-Berechnung durch Aktivieren des Schalters am Ende jeder Lastfallzeile auswählen.

Lastfälle allgemein

Zulässige Abweichung Arbeitsvermögen [kN·m] ? ? ?

Bezeichnung [-]	Kürzel [-]	Tiefe [mNHN]	H,q,k [kN]	gam(Q) [-]	gam(Ep) [-]	gam(M) [-]	Erf. Arbeitsverm. [kN·m]	Fender berechnen	Tiefe (2) [mNHN]	H,q,k (2) [kN]	V,q,k (2) [kN]	M,q,k (2) [kN·m]	2. Last vorhanden
Stoß oben	Sob	0.750	1013.00	1.000	1.000	1.000	710.72	☒	1.300	0.00	0.00	0.00	☐
Trossenzug	Trz	2.290	800.00	1.200	1.150	1.100	710.72	☐	1.300	0.00	0.00	0.00	☐

OK Abbruch Speichern Laden Sortieren Anzahl ändern tauschen Arbeitsvermögen berechnen

Für die Fenderberechnung ist zunächst das **Erf. Arbeitsvermögen** einzugeben oder über den Knopf "**Arbeitsvermögen berechnen**" zu ermitteln (siehe dazu auch Menüeintrag "**Editor 1 / Lastfälle allgemein**"). Um den Berechnungsvorgang zu optimieren, erhalten Sie nach Verlassen der obigen Box die nachfolgende Dialogbox, in der Sie die zu berechnenden Fender eingrenzen können:

Fender-Filter

☒ Nur einen Fender verwenden

Einen Fender

Diesen Fender verwenden

Arbeitsvermögen

Nur Fender nehmen mit Arbeitsvermögen EA

min EA =

max EA =

Korrekturfaktor EA + RF

Korrekturfaktor EA [-]

Korrekturfaktor RF [-]

OK Abbruch

In der Standardeinstellung rechnet das Programm alle Fender durch, deren Arbeitsvermögen EA im festgelegten Bereich liegt. Sie können aber auch mit einem bestimmten Fender rechnen, wenn Sie den Schalter "**Nur einen Fender verwenden**" aktivieren und den gewünschten Fender anschließend aus der hinterlegten Fender-Datenbank auswählen.

Nach Verlassen der Dialogbox startet die Berechnung. Anschließend werden der Ergebnisse zunächst in einer Infobox und danach in der Grafik und in der Ergebnis-Legende dargestellt.

Sie finden ein weiteres Beispiel zur Fender-Berechnung als Datei "**Beispiel Lastfälle allgemein_Fender.ggu_dlb**" im Beispiele-Ordner des Programms.

9.5.4 GGU-DOLPHIN: Ausgewählten Lastfall berechnen

Sie finden das nachfolgende Beispiel als Datei "**Beispiel Lastfall Arbeitsvermögen.ggu_dlb**" im Beispiele-Ordner des Programms.

Wenn Sie in der oben dargestellten Dialogbox einen einzelnen Lastfall für die Berechnung auswählen, erhalten Sie jeweils angepasste Dialogboxen.

Bei den Lastfällen " **Arbeitsvermögen**" erscheint als erstes eine Dialogbox zur Stahlbemessung nach EC 3, nachfolgend beispielhaft für den Lastfall " **Arbeitsvermögen mit Variation von H,q,k**" dargestellt:

The dialog box titled "Stahlbemessung nach EC 3" contains the following fields and controls:

- Stahlwahl**
 - Aktuelles Profil: Arcelor 1626/22
 - Stahlgüte: S 355 (dropdown menu)
- Teilsicherheiten**
 - gam,M0 [-]: 1.00
 - gam,M1 [-]: 1.00
- Beulnachweis nach DIN EN 1993-1-6 (dropdown menu)
- ☒ Querkraft nach Weißenbach um 50% abmindern (with a help icon ?)
- Buttons: OK, Abbruch

Im Anschluss erhalten Sie die Dialogbox mit Einstellungen zur Ermittlung des Arbeitsvermögens.

The dialog box titled "Arbeitsvermögen" contains the following fields and controls:

- Arbeitsvermögen**
 - Angriffstiefe von H [m]: 0.000
 - Erf. Arbeitsvermögen [kN·m]: 60.000
 - gamma(Q) [-]: 1.000
 - gamma(Ep) [-]: 1.000
 - gamma(M) [-]: 1.000
- Buttons: OK, Abbruch, Arbeitsvermögen berechnen

Auch hier können Sie das erforderliche Arbeitsvermögen entweder eingeben oder über den Knopf " **Arbeitsvermögen berechnen**" vom Programm ermitteln und eintragen lassen (siehe Erläuterungen im Menüeintrag " **Editor 1 / Lastfälle allgemein**"). Das Programm rechnet bei diesem Beispiel anschließend mit der Variation von H,q,k durch und stellt Ihnen die Ergebnisse zunächst in einer Infobox dar:

Ergebnisse					
Nr.	Arbeitsvermögen	Hq,k	Profillänge	$\mu(\text{Stahl})$	mob. Ep erfüllt
[]	[kN·m]	[kN]	[m]	[]	[]
1	0.07	100.00	8.55	0.033	ja
2	0.35	200.00	9.69	0.070	ja
3	0.97	300.00	10.49	0.109	ja
4	2.06	400.00	11.22	0.152	ja
5	3.56	500.00	11.75	0.195	ja
6	5.67	600.00	12.24	0.240	ja
7	8.50	700.00	12.70	0.288	ja
8	12.19	800.00	13.13	0.337	ja
9	16.39	900.00	13.49	0.386	ja
10	21.46	1000.00	13.83	0.436	ja
11	27.52	1100.00	14.15	0.487	ja
12	34.68	1200.00	14.46	0.540	ja
13	43.04	1300.00	14.77	0.594	ja
14	52.72	1400.00	15.06	0.649	ja
15	63.87	1500.00	15.35	0.706	ja
16	58.11	1450.00	15.21	0.677	ja
17	63.87	1500.00	15.35	0.706	ja
18	60.13	1475.00	15.25	0.689	ja
19	59.11	1462.50	15.23	0.683	ja
20	60.13	1475.00	15.25	0.689	ja
21	59.62	1468.75	15.24	0.686	ja
22	60.13	1475.00	15.25	0.689	ja
23	59.87	1471.88	15.24	0.688	ja
24	60.13	1475.00	15.25	0.689	ja
25	60.00	1473.44	15.25	0.688	ja

Vorhandenes Arbeitsvermögen = 60.00 kN·m
 Erforderliches Arbeitsvermögen = 60.00 kN·m erreicht !

OK

In diesem Fall wurde das erforderliche Arbeitsvermögen gerade so erreicht. Wenn der Stahlnachweis nicht geführt werden kann, wird die Berechnung abgebrochen.

Sofern die Stahlbemessung nicht bereits in den Berechnungsboxen abgefragt wurde, erhalten Sie nach Abschluss der Berechnung eine Abfrage zur Stahlbemessung. Bei einigen Lastfällen können Sie die Bemessung für das gewählte Profil durchführen oder vom Programm nach dem optimalen Profil suchen lassen. Sie erhalten die Dialogboxen, die Sie auch über den Menüeintrag "**System / bemessen**" aufrufen können.

9.6 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "bemessen"

Wenn dies nicht bereits im Rahmen der Berechnung erfolgt ist, können Sie im Nachgang über diesen Menüeintrag die Stahlbemessung durchführen. Bei Verwendung eines ausgewählten Profils können Sie ggf. auch ein optimales Profil vom Programm suchen lassen:

Wie bemessen ?

☐ Optimales Profil finden
☒ bemessen mit Arcelor 1626/22 oder frei wählen

OK Abbruch

Wenn Sie die untere Option bestätigen, erhalten Sie folgende Dialogbox, in der Sie die gewünschten Einstellungen treffen, aber ggf. auch ein anderes Profil auswählen können:

Bemessung EC 3

Profil wählen

Arcelor 1626/22

Beulnachweis nach DIN EN 1993-1-6

Stahl wählen

S 355

Einwirkungen

Bemessungssituation	max M,gq	max Q,gq	max N,gq
Moment M_{Ed} [kN·m/m]:	106.79	0.00	0.00
Querkraft V_{Ed} [kN/m]:	0.40	60.45	60.45
Normalkraft N_{Ed} [kN/m]:	0.97	7.46	7.46
Knicklänge [m]:	21.34	21.34	21.34

Teilsicherheiten

γ_{M0} [-]: 1.00
 γ_{M1} [-]: 1.00

☒ Querkraft nach Weißenbach um 50% abmindern

Info

OK Abbruch

Nach der Bemessung werden Sie in einer Infobox über die Ergebnisse der Nachweisführung informiert und erhalten die wesentlichen Angaben, die der Bemessung zugrunde lagen. Nach Verlassen der Infobox werden die Bemessungsergebnisse grafisch im System sowie in der **Bemessungs-Legende** dargestellt.

Wenn Sie die Option " **Optimales Profil finden** " gewählt hatten, erhalten Sie folgende Dialogbox, in der Sie Ihre Einstellungen für die Suche treffen:

Optimales Profil finden

Profilwahl

Beulnachweis nach DIN EN 1993-1-6

☒ Streckgrenze bei Klasse 4 oder beim Schubbeulnachweis reduzieren

☐ Keine Prüfung auf Schubbeulnachweis ?

☒ Suchkriterium: "Kleinste Profilfläche finden"

Stahlwahl

Stahlgüte S 355

Einwirkungen

Bemessungssituation	max M	max Q	max N
Moment M_{Ed} [kN·m/m]:	106.8	0.0	0.0
Querkraft V_{Ed} [kN/m]:	0.4	60.4	60.4
Normalkraft N_{Ed} [kN/m]:	1.0	7.5	7.5
Knicklänge L [m]:	21.3	21.3	21.3

Teilsicherheiten

γ_{M0} [-]: 1.00

γ_{M1} [-]: 1.00

☒ Querkraft nach Weißenbach um 50% abmindern ?

OK Abbruch

Im Anschluss erhalten Sie eine Info zum optimalen Profil und können dieses, wenn gewünscht, übernehmen:

Info

50 Profile untersucht.

Beste Ergebnisse für die ersten 20 Profile (sortiert nach A)

Arcelor 1524/18 ($\mu = 0.953$) ($A = 851.6 \text{ cm}^2$)
RO 1420/20 ($\mu = 0.994$) ($A = 879.6 \text{ cm}^2$)
RO 1420/20 ($\mu = 0.994$) ($A = 879.6 \text{ cm}^2$)
Arcelor 1422/20 ($\mu = 0.991$) ($A = 880.9 \text{ cm}^2$)
Arcelor 1626/18 ($\mu = 0.836$) ($A = 909.3 \text{ cm}^2$)
Arcelor 1524/20 ($\mu = 0.861$) ($A = 945.0 \text{ cm}^2$)
Arcelor 1626/20 ($\mu = 0.755$) ($A = 1009.1 \text{ cm}^2$)

Optimales Profil:

Arcelor 1524/18

Ausnutzungsgrad $\mu = 0.953$

Fläche $A = 851.6 \text{ cm}^2$

Maßgebende Bemessungssituation max M,gq

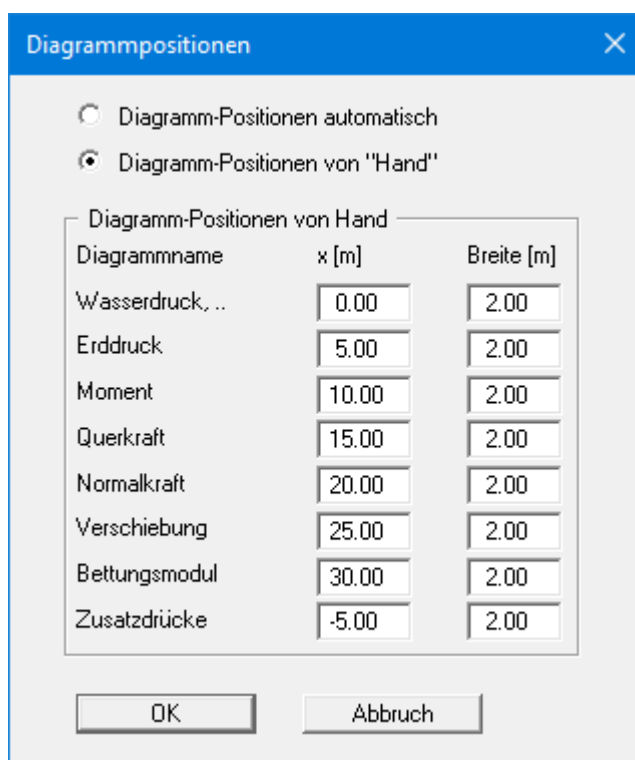
Profil "Arcelor 1524/18" übernehmen ?

OK Abbruch

Nach Übernahme des Profils werden die Bemessungsergebnisse zunächst in Infoboxen angezeigt und anschließend grafisch im System sowie in der **Bemessungs-Legende** dargestellt. Bei einer Änderung des Profils sollten Sie Ihr System mit dem neuen Profil nochmals berechnen lassen.

9.7 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Diagrammpositionen"

Falls Ihnen die automatische Anordnung der Diagramme nicht gefällt, können Sie mit diesem Menüeintrag eine beliebige Anordnung erzeugen. Sie sehen hier beispielhaft die Dialogbox des Programms **GGU-RETAIN**. In anderen GGU-Programmen können andere Diagramme aufgelistet sein.

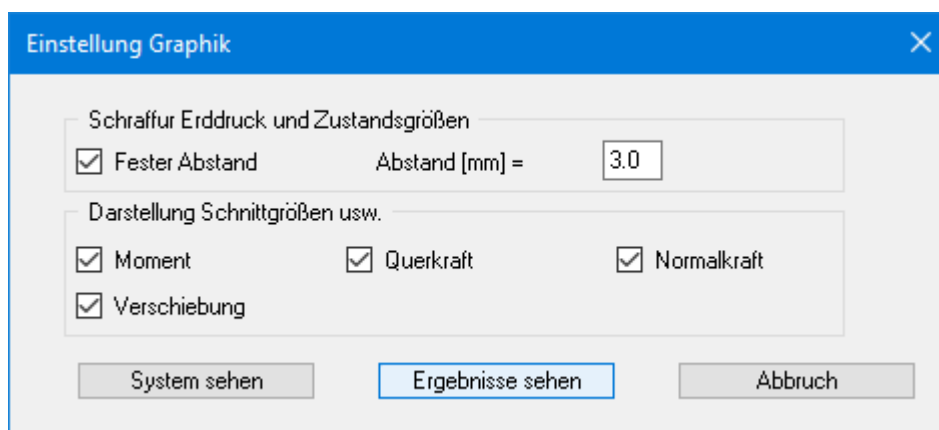


Für eine eigene Diagramm-Anordnung aktivieren Sie den Schalter "**Diagramm-Positionen von Hand**". Die Diagramme werden dann mittig an der Blattposition "**x**" mit der eingestellten "**Breite**" dargestellt.

Am schnellsten können Sie die Position eines Diagramms verändern, indem Sie die Funktionstaste [F11] drücken und anschließend das Diagramm mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen.

9.8 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Einstellung Graphik"

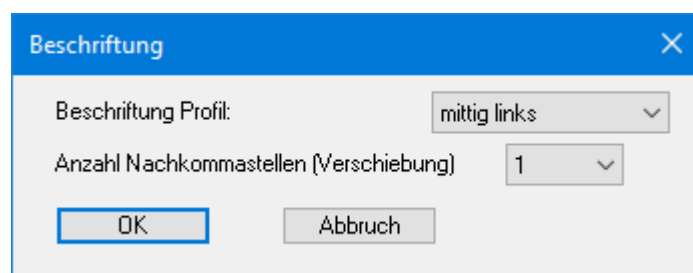
Die Bildschirmgrafik besteht unter anderem aus mehreren Diagrammen, die tiefenorientiert die Ergebnisse beinhalten. Über diesen Menüeintrag erhalten Sie eine Dialogbox, in der Sie durch Aktivierung der entsprechenden Schalter die ausgewählten Zustandsgrößen auf dem Bildschirm darstellen lassen können. Die Dialogbox ist weitgehend selbsterklärend.



Sie verlassen die Dialogbox über den Knopf "**System sehen**". Wurde das System bereits einmal berechnet, können Sie die Box auch über den Knopf "**Ergebnisse sehen**" verlassen und bekommen dann die Ergebnisgrafiken auf dem Bildschirm dargestellt.

9.9 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Beschriftung"

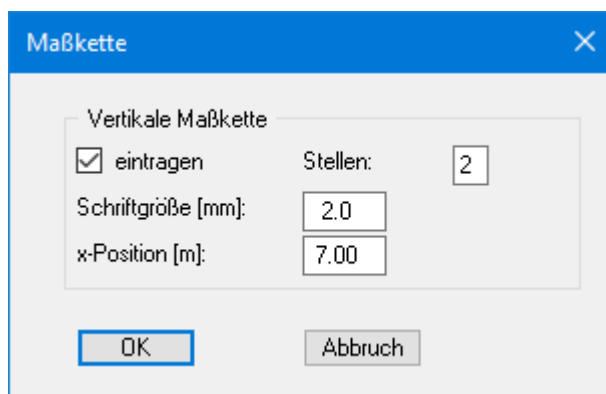
Über diesen Menüeintrag können Sie die Beschriftung der Ergebnisgrafiken einstellen.



Sie können die Profilbeschriftung an der gewünschten Stelle positionieren. Weiterhin können Sie die Anzahl der Dezimalstellen für die an den Grafiken dargestellte Verschiebung festlegen.

9.10 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Maßketten"

Sie können eine vertikale Maßkette in die Grafik aufnehmen, um die Systemabmessungen zu verdeutlichen. Wenn die Maßkette auf dem Bildschirm dargestellt ist, können Sie die folgende Dialogbox auch direkt mit einem Doppelklick der linken Maustaste über der Maßkette öffnen.



Über die "**x-Position**" legen Sie den Abstand zum Dalben in Meter des eingestellten Maßstabs fest (siehe Menüeintrag "**Blatt / von Hand**"). Die Eingabe negativer Werte bezeichnet dabei die Richtung links des Dalben. Weiterhin können Sie die Schriftgröße und die Anzahl der Dezimalstellen festlegen.

Am schnellsten positionieren Sie eine Maßkette, indem Sie die Funktionstaste [**F11**] drücken und anschließend die Maßkette mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen.

9.11 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "System darstellen"

Nachdem ein System berechnet worden ist, werden automatisch alle Zustandsgrößen auf dem Bildschirm dargestellt. Um die Zeichnung nicht zu überladen, werden bestimmte Elemente des Systems (z.B. Zusatzdrücke) dann nicht mehr dargestellt. Falls Sie bei berechneten Systemen alle Systemdaten ohne Zustandsgrößen sehen wollen, schalten Sie mit diesem Menüeintrag zur Systemdarstellung um.

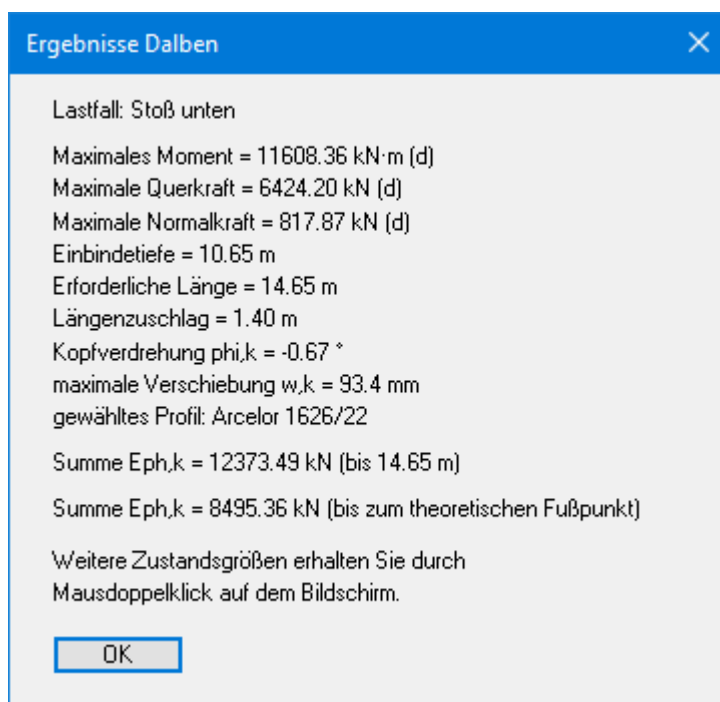
9.12 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Ergebnisse darstellen"

Nachdem ein System berechnet worden ist, werden automatisch alle Zustandsgrößen auf dem Bildschirm dargestellt. Wenn Sie über den Menüeintrag "**System / System darstellen**" zurück zur Systemdarstellung gegangen waren, kann mit diesem Menüeintrag ohne erneute Berechnung wieder die Darstellung der Berechnungsergebnisse eingeblendet werden. Das funktioniert aber nur, wenn das System bereits berechnet ist.

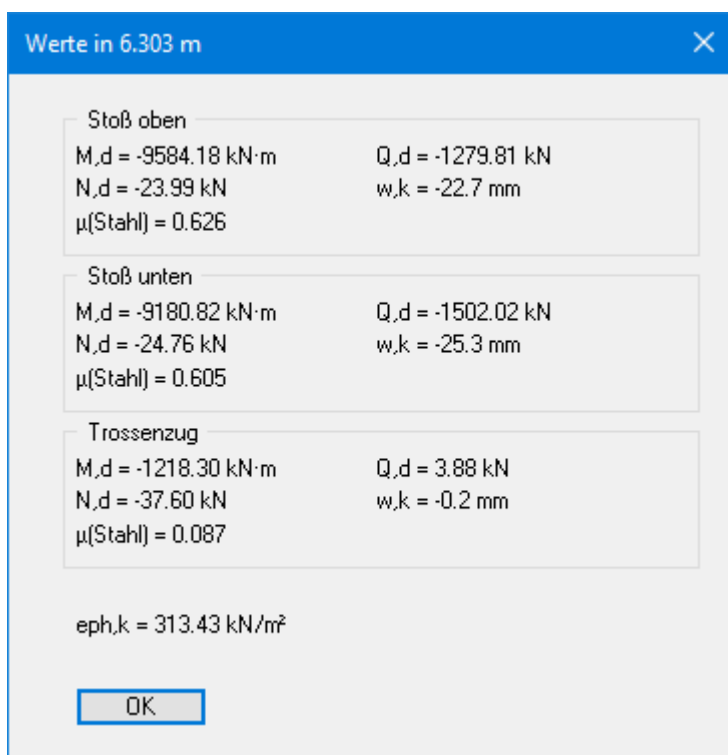
10 Menütitel Auswerten

10.1 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Allgemein"

Nach Auswahl dieses Menüeintrags oder nach Drücken der Funktionstaste [F6] erhalten Sie eine Infobox über maßgebende Größen der Systemberechnung. Bei Berechnung über "Lastfälle allgemein" wird das Ergebnis des Lastfalls mit der höchsten Stahlausnutzung dargestellt, wie in der folgenden Infobox dargestellt:



Zusätzlich erfolgt ein Hinweis, dass Sie sich mit einem Doppelklick auf die linke Maustaste und entsprechender Positionierung der Maus die Zustandsgrößen an jedem beliebigen Punkt des Systems anzeigen lassen können. Sie erhalten beispielsweise beim Doppelklick in 6,30 m Tiefe folgende Info-Box:



10.2 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Ergebnisse"

Bei Berechnung über "**Lastfälle allgemein**" erhalten Sie eine Infobox mit den Ergebnissen aller durchgerechneten Lastfälle angezeigt. Diese Funktion kann ebenfalls durch Drücken der Funktionstaste [**F7**] erreicht werden.

Bei Berechnung eines einzelnen Lastfalls zeigt die Infobox das Berechnungsergebnis am Punkt mit der höchsten Stahlausnutzung, der in der Systemdarstellung grafisch durch den Kraftpfeil am Dalben gekennzeichnet ist.

10.3 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Summe V"

Sie erhalten alle Angaben zum Nachweis Summe V in einer Infobox dargestellt. Diese Dialogbox erscheint bei Berechnung bestimmter Lastfälle direkt im Anschluss an die Berechnung und Bemessung.

Waren die Nachweise bisher nicht angeschaltet, aktivieren Sie die Nachweise in der Dialogbox "**Editor 1 / Nachweis Summe V**" und lassen das System erneut berechnen. Nach Auswahl dieses Menüeintrags erhalten Sie dann beispielsweise folgende Ergebnisbox:

LF: Stoß unten

Faktor Weißenbach/Hettler [-] = 61.5006

Nachweis des mobilisierten Erdwiderstands

Bedingung: $G_{v,k} + R_{s,k} + 0.5 \cdot Ch_{v,k} \cdot \tan(\delta(C)) \geq B_{v,k} - 0.5 \cdot Ch_{v,k} \cdot \tan(\delta(p))$

$G_{v,k}(\text{Profil}) = 0.00 \text{ kN}$
 $G_{v,k}(\text{Boden im Pfahl}) = 0.00 \text{ kN}$
 $R_{s,k}(\text{Mantelreibung}) = 0.00 \text{ kN}$
 $G_{v,k} + R_{s,k} = 1.27 \text{ kN}$
 $Ch_{v,k} = 104.46 \text{ kN}$
 $B_{v,k} = -15.17 \text{ kN}$
 $\delta(p) [^\circ] = -6.50$
 $\delta(C) [^\circ] = 10.82$
 Summe $V(g+q)_{v,k} = 2.04 \text{ (Druck) kN}$

Nachweis der vertikalen Tragfähigkeit
 (Erfahrungswerte nach EAU 2012)
 Verfahren 1: EAU Bild E 4-3 (links)
 Profil: Arcelor 1626/22
 $R_{Bv,d} = (B_{h,k} \cdot 1/2 \cdot Ch_{v,k}) \cdot \tan(\delta(p)) / \gamma(Ep)$
 $R_{Bv,d} = (133.18 \cdot 1/2 \cdot 104.46) \cdot \tan(6.5^\circ) / 1.00 = 9.22 \text{ kN}$
 $R_{Cv,d} = 1/2 \cdot Ch_{v,k} \cdot \tan(\delta(C)) / \gamma(Ep)$
 $R_{Cv,d} = 1/2 \cdot 104.46 \cdot \tan(21.7^\circ) / 1.00 = 20.75 \text{ kN}$

Spitzendruck $q_{c,m} = 10.00 \text{ MN/m}^2$
 (gemittelt von 13.02 bis 21.15 m) $\Rightarrow q_{b,k} = 10.00 \text{ MN/m}^2$
 $R_{b,d} = A \cdot q_{b,k} / \gamma(q_{b,k}) = 0.1109 \cdot 10.00 \cdot 1000 / 1.40 = 791.86 \text{ kN}$

Mantelreibung

von	bis	$q_{s,k} [\text{kN/m}^2]$	Bezeichnung
4.00	14.65	26.67	Sand

Mantelfläche bis 14.65 m = 4.970 $\text{m}^2/\text{m} \Rightarrow R_{s1,d}$
 $R_{s1,d} = R_{s1,k} / \gamma(q_{s,k}) = 1411.16 / 1.40 = 1007.97 \text{ kN}$
 $R_{d,d} = R_{Bv,d} + R_{Cv,d} + R_{b,d} + R_{s1,d} = 1829.80 \text{ kN}$

Einwirkungen
 $V_{d,d} = G_{v,d} + P_{v,d} = 127.47 + 0.00 = 127.47 \text{ kN}$
 $\Rightarrow \mu = V_{d,d} / R_{d,d} = 127.47 / 1829.80 = 0.07$

OK Erneut berechnen

Nach Klicken auf den Knopf " **Erneut berechnen**" können Sie in der nachfolgenden Dialogbox die Einstellungen ändern und die Nachweise Summe V erneut berechnen lassen:

Nachweis der vertikalen Tragfähigkeit [X]

Erfahrungswerte
☐ Eigene Erfahrungswerte verwenden [?]

Nachweisverfahren
☒ Verfahren 1 ☐ Verfahren 2 [?]

Teilsicherheiten
 Spitzendruck $\gamma(q_{b,k})$ [-]: [?]
 Mantelreibung $\gamma(q_{s,k})$ [-]:

Anpassungsfaktoren
 Anpassungsfaktor Spitzendruck [-]:
 Anpassungsfaktor Mantelreibung [-]:

Verlängerung
 Verlängerung unter TF [m]: [?]

Mindesteinbindung in tragfähige Schichten
 Mindestwert [m]:

Neigungswinkel der Ersatzkraft C_k
 $\delta(C) / \phi_{i,k}$ [-]: [?]

Bindige Böden
 Bei bindigen Böden ($q_c = 0$; $c_{u,k} > 0$) sind in EAU keine Werte für $q_{b,k}$ und $q_{s,k}$ definiert.
☐ Dann Werte aus EA-Pfähle verwenden [?]

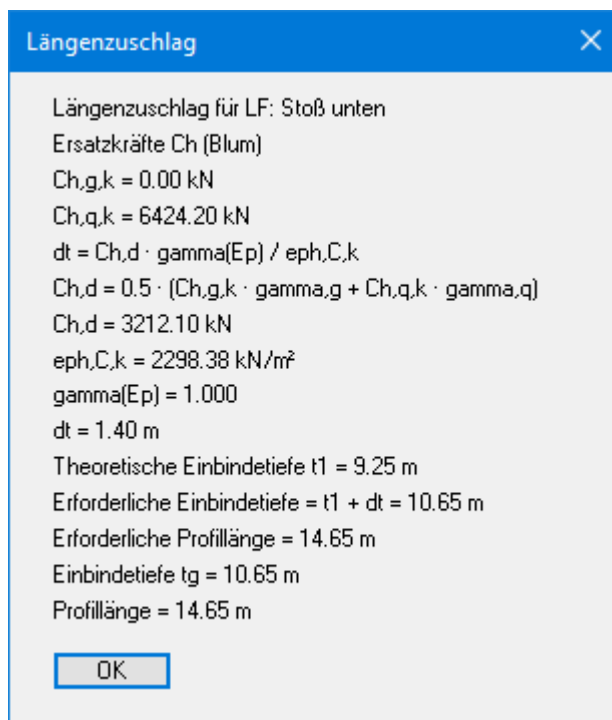
Nachweis ohne Spitzendruck
☐ Nachweis ohne Spitzendruck zulassen [?]

Eingabewerte EA-Pfähle
 Verhältniswert (min, max) = [?]
☐ Interpolation bei $q_c < 7.5 \text{ MN/m}^2$ zulassen (Mantelreibung)
☐ Interpolation bei $c_{u,k} < 60 \text{ kN/m}^2$ zulassen (Mantelreibung)

Nach Bestätigung Ihrer Änderungen über "OK" werden Ihnen die Werte in einer Infobox angezeigt. Nach Verlassen der Box werden die Ergebnisse für den Nachweis Summe V in der **Allgemeinen Legende** dargestellt, wenn Sie dort den entsprechenden Schalter aktiviert haben (siehe Menüeintrag "Ansicht / Allgemeine Legende").

10.4 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Längenzuschlag"

Sie erhalten eine Infobox mit den Ergebnissen der Längenberechnung:



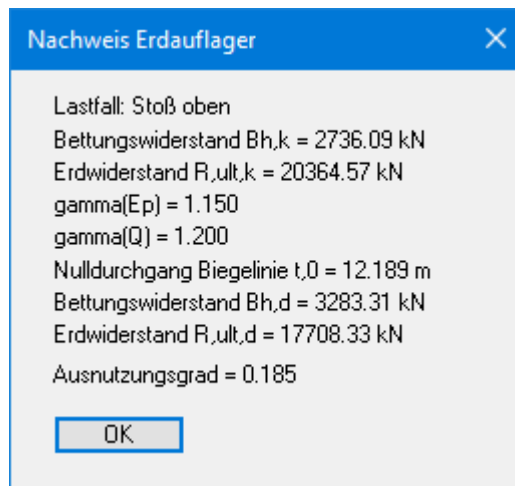
10.5 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Profilunterkanten verschieben"

Wenn Sie mit mehreren Profilen rechnen, können Sie die Profilunterkanten mit der Maus verschieben, um eine optimierte Ausnutzung der Profile zu erreichen. Unmittelbar nach der Verschiebung wird das System neu berechnet.

Sie können die Verschiebung auch über die Funktionstaste [F8] aktivieren.

10.6 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Nachweis Erdaufleger"

Bei der Berechnung mit der **p-y-Methode** wird standardmäßig der Nachweis des Erdauflegers geführt. Sie erhalten das Ergebnis in einer Infobox angezeigt.

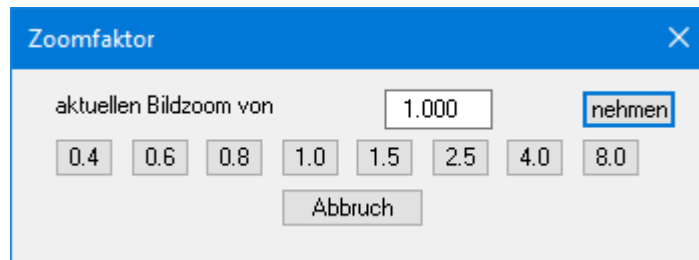


11 Menütitel Ansicht

11.1 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "aktualisieren"

Das Programm arbeitet nach dem Prinzip **What you see is what you get**. Das bedeutet, dass die Bildschirmdarstellung weitgehend der Darstellung auf dem Drucker entspricht. Bei einer konsequenten Verwirklichung dieses Prinzips müsste nach jeder Änderung, die Sie vornehmen, vom Programm der Bildschirminhalt aktualisiert werden. Da das bei komplexem Bildschirminhalt jedoch einige Sekunden dauern kann, wird dieser Neuaufbau des Bildschirminhalts aus Gründen der Effizienz nicht bei allen Änderungen vorgenommen.

Wenn z.B. durch die Lupenfunktion (siehe unten) nur Teile des Bildes sichtbar sind, können Sie mit diesem Menüeintrag wieder eine Vollbilddarstellung erreichen.

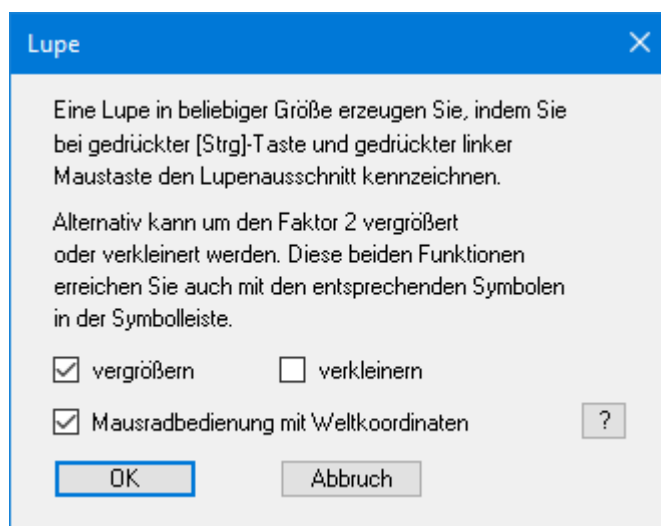


Sie können einen beliebigen Zoomfaktor zwischen 0,4 und 8,0 in das Eingabefeld eintragen. Durch anschließendes Klicken auf "**nehmen**" verlassen Sie die Box, die Eingabe wird als aktueller Faktor übernommen. Beim Klicken auf die Knöpfe "**0.4**", "**0.6**" usw. wird der angewählte Faktor direkt übernommen und die Dialogbox verlassen.

Wesentlich einfacher erreichen Sie eine Vollbilddarstellung jedoch mit der [**Esc**]-Taste. Das Drücken der [**Esc**]-Taste bewirkt eine Vollbilddarstellung mit dem unter diesem Menüeintrag eingestellten Zoomfaktor. Mit der Taste [**F2**] erreichen Sie einen Neuaufbau des Bildschirms, ohne dass Koordinaten und Zoomfaktor verändert werden.

11.2 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Lupe"

Eine Infobox informiert Sie über Aktivierung und Möglichkeiten der Lupenfunktion.



Eine schnelle Variante, um einen bestimmten Bildschirmausschnitt zu vergrößern, ist das Aufziehen eines Lupenfensters bei gedrückter [**Strg**]-Taste und gedrückter Maustaste.

Eine schnellere Möglichkeit in die Systemgrafik rein- und raus zu zoomen, können Sie über das Mausrad erreichen. Beim ersten Starten des Programms ist als Standard für die Mausradbedienung die Einstellung nach Windows-Konventionen aktiviert.

Wenn Sie über das Mausrad die Systemkoordinaten und den Maßstab Ihres Systems verändern möchten, aktivieren Sie den Schalter " **Mausradbedienung mit Weltkoordinaten**". Wenn Sie mit dieser Einstellung das Programm schließen, ist die Einstellung auch beim nächsten Start weiterhin aktiviert.

Die Funktionen über das Mausrad finden Sie auf der Seite " **Tipps und Tricks: Tastatur und Maus**" zusammengestellt.

11.3 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Schriftart"

Mit diesem Menüeintrag können Sie auf einen anderen True-Type-Font umschalten. In der Dialogbox werden alle zur Verfügung stehenden True-Type-Fonts angezeigt.

11.4 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Stifte"

Zur übersichtlicheren Gestaltung der Grafiken können Sie die Stifteinstellung für verschiedene Zeichnungselemente in den GGU-Programmen voreinstellen.

Für die in der Dialogbox aufgeführten Elemente können Sie die Stiftbreiten ändern und nach Klicken auf den Knopf mit der Elementbezeichnung die Stift- und/oder Füllfarben anpassen. In einigen GGU-Programmen können Sie für ausgewählte Elemente zusätzlich noch eine Strichelung definieren.

Bei der grafischen Ausgabe von Farben auf **Einfarbdruckern** (z.B. Laserdruckern) werden Farben durch eine äquivalente Grauschattierung ersetzt. Bei sehr hellen Farben sind dann entsprechende Grafikelemente auf dem Drucker kaum noch erkennbar. In entsprechenden Fällen ist eine Änderung der Farbeinstellung auf dunklere Farben sinnvoll.

11.5 GGU-DOLPHIN: Menüeinträge "Mini-CAD" und "CAD für Kopfdaten"

Mit diesen beiden Menüeinträgen können Sie Ihre Zeichnung frei beschriften sowie mit zusätzlichen Linien, Kreisen, Polygonen und Grafiken (z.B. Dateien im Format BMP, JPG, PSP, etc.) versehen. Sie können auch PDF-Dateien als Grafiken einlesen. Bei beiden Menüeinträgen erscheint das gleiche Popupmenü, dessen Symbole und Funktionen im **Handbuch "Mini-CAD"** näher erläutert sind.

Zwischen Mini-CAD und CAD für Kopfdaten besteht folgender Unterschied:

- Zeichenobjekte, die Sie mit "**Mini-CAD**" erstellen, beziehen sich auf das Koordinatensystem (im Allgemeinen in [m]), in dem die Zeichnung erstellt ist, und werden entsprechend dargestellt. Diesen Menüeintrag sollten Sie daher anwählen, wenn Sie zusätzliche Informationen zum System eingeben wollen. Diese Objekte können über das Symbol



im Popupmenü in eine Datei "**.mcd**" gespeichert werden und als solche in anderen GGU-Programmen über das Symbol



im Popupmenü geladen werden.

- Zeichenobjekte, die Sie mit "**CAD für Kopfdaten**" erstellen, beziehen sich auf das Blattformat (in [mm]). Sie bleiben damit unabhängig vom Koordinatensystem der Messpunkte immer an der gleichen Blattposition. Diesen Menüeintrag sollten Sie wählen, wenn Sie allgemeine Informationen auf der Zeichnung angeben wollen (z.B. Firmenlogo, Berichtsnummer, Anlagennummer, Stempel). Wenn Sie diese so genannten Kopfdaten über das Symbol



im Popupmenü in eine Datei "**.kpf**" abspeichern, können Sie diese Kopfdaten für ein völlig anderes System (mit anderen Systemkoordinaten) und auch in anderen GGU-Programmen über das Symbol



im Popupmenü wieder laden. Die abgespeicherten Kopfdaten befinden sich dann wieder an der gleichen Position. Das vereinfacht die Erstellung von allgemeinen Blatinformationen wesentlich.

11.6 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Symbol- u. Statusleiste"

Nach dem Programmstart erscheint unter der Programm-Menüleiste eine horizontale Symbolleiste für ausgewählte Menüeinträge. Wenn Sie lieber mit einem mehrspaltigen Popupfenster arbeiten, können Sie unter diesem Menüeintrag die entsprechenden Veränderungen vornehmen. Die Smarticons der Menüeinträge können auch ausgeblendet werden.

Am unteren Rand des Programmfensters ist eine Statusleiste vorhanden, aus der Sie verschiedene Informationen entnehmen können. Auch die Statusleiste kann ausgeblendet werden. Die Einstellungen werden unter anderem in die Datei "**GGU-DOLPHIN.alg**" übernommen (siehe Menüeintrag "**Ansicht / Einstellungen speichern**") und sind dann nach dem nächsten Programmstart wieder aktiv.

Durch Anklicken dieser Symbole (Smarticons) für die Menüeinträge können Sie wesentliche Programmfunktionen direkt erreichen. Die Bedeutung der Smarticons erscheint als Textfeld, wenn Sie mit der linken Maustaste etwas über dem entsprechenden Symbol verweilen. Einige Symbolfunktionen können nicht über normale Menütitel und Menüeinträge angerufen werden.

Nicht alle nachfolgend beschriebenen Symbole sind in allen GGU-Programmen verfügbar.



"Nächste Seite"/"Vorherige Seite"

Über diese Symbole können Sie zwischen einzelnen Blättern vor- und zurückblättern. In vielen GGU-Programmen können Sie das bei der **Protokolldarstellung** nutzen.



"Seite wählen" bzw. "Diagramm/Protokoll"

Wenn Sie in der **Protokolldarstellung** sind, können Sie über dieses Symbol zu einer bestimmten Seite springen oder wieder zur **Normaldarstellung**, also Ihrer Grafikdarstellung, wechseln.



"entzoomen"

Über dieses Symbol erreichen Sie wieder eine Vollbilddarstellung, wenn Sie zuvor in das Bild gezoomt hatten.



"Zoom (-)"/"Zoom (+)"

Mit diesen Lupenfunktionen können Sie den Teil des Bildes, den Sie mit der linken Maustaste anklicken, verkleinern oder vergrößern.



" Farbe ein/aus" bzw. " Farbe/Schraffur"

Wenn Sie die Farbe aus der Systemdarstellung nehmen möchten, um z.B. einen Schwarzweiß-Ausdruck zu erstellen, erreichen Sie dies über diesen An-/Ausschalter.

In mehreren GGU-Programmen sind über dieses Symbol 4 Farb- und Schraffureinstellungen möglich, die Sie der Reihe nach durchklicken können. Voreingestellt ist die farbige Systemdarstellung, mit dem nächsten Klick wird das System schraffiert dargestellt, anschließend farbig und schraffiert zusammen. Der vierte Klick nimmt Farbe und Schraffur aus der Darstellung. Mit dem nächsten Klick können Sie erneut durchwählen.



" Bereich kopieren/drucken"

Wenn Sie nur Teile der Grafik kopieren möchten, um sie z.B. in Ihren Berichtstext einzufügen, können Sie dieses Symbol anklicken. Sie erhalten eine Info über die Funktion und können jetzt einen Bereich markieren, der in die Zwischenablage kopiert oder in eine Datei gespeichert wird. Alternativ können Sie den markierten Bereich direkt auf Ihrem Drucker ausdrucken (siehe " **Tipps und Tricks**").



" Objekt verschieben"

Über dieses Symbol können beispielsweise Legenden und Diagramme bei gedrückter linker Maustaste beliebig auf dem Bildschirm positioniert werden.



" Rückgängig Objekt verschieben"

Durch Klicken auf dieses Symbol wird die letzte Verschiebung von Objekten, die Sie über die Funktionstaste [F11] bzw. über den Menüeintrag " **Formblatt / Objekte verschieben**" durchgeführt haben, wieder zurückgesetzt.



" Wiederherstellen Objekt verschieben"

Durch Klicken auf dieses Symbol wird die letzte Verschiebung von Objekten, die Sie über das Icon " **Rückgängig Objekt verschieben**" zurückgenommen haben, wiederhergestellt.

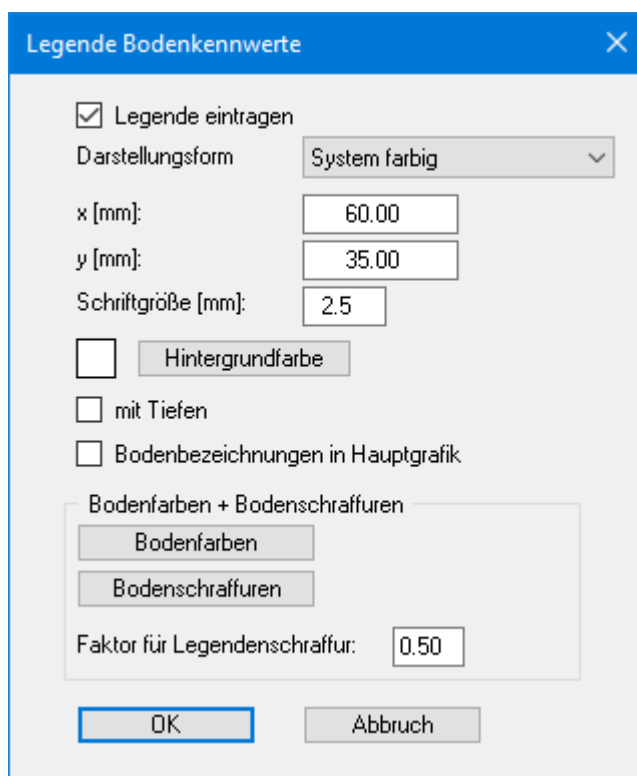


" Bauphase zurück"/" Bauphase vor"

Wenn Sie in der Darstellung von Bauphasen sind, können Sie über diese Symbole zwischen den einzelnen Bauzuständen hin- und her blättern.

11.7 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Bodenart-Legende"

Wenn der Schalter "**Legende eintragen**" aktiviert ist, wird auf Ihrem Ausgabeblatt eine Legende mit den Bodenkennwerten der einzelnen Schichten dargestellt. In der Dialogbox dieses Menüeintrages können Sie die Darstellungsform verändern.



Mit den Werten für "**x**" und "**y**" definieren und verändern Sie die Lage der Legende auf dem Ausgabeblatt. Über die "**Schriftgröße**" steuern Sie die Größe der Legende. In einigen Legenden können Sie auch eine Hintergrundfarbe definieren.

Am schnellsten können Sie die Position der Legende verändern, indem Sie die Funktionstaste [**F11**] drücken und anschließend die Legende mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen.

Durch Aktivierung des Schalters "**mit Tiefen**" werden die jeweiligen Werte für die einzelnen Bodenschichten in der Legende angezeigt. Die für die einzelnen Bodenschichten eingegebenen Bezeichnungen werden in der Systemgrafik neben den Tiefenangaben der Schichten dargestellt, wenn Sie den Schalter "**Bodenbezeichnungen in Hauptgrafik**" aktivieren.

Wenn als Darstellungsform in der Combobox "**System farbig**" aktiviert ist, werden in der Legende der Bodenkennwerte und in der Systemdarstellung die Böden farbig dargestellt. In der Combobox können Sie auch eine Schraffierung der Bodenarten oder Farbe und Schraffur einstellen. Wenn Sie "**System ohne alles**" auswählen, erfolgt eine Nummerierung der Böden. Die verschiedenen Einstellungen erreichen Sie auch über das Symbol "**Farbe/Schraffur**" in der Symbolleiste der Menüeinträge.

Im Bereich "**Bodenfarben + Bodenschraffuren**" können Sie die gewünschten Anpassungen vornehmen:

- **"Bodenfarben"**

Sie erhalten eine Dialogbox, in der Sie Ihre gewünschten Einstellungen vornehmen können. Sie können hier jeder Bodenschicht nach Klicken auf den Knopf mit der gewünschten Nummer eine neue Farbe zuweisen oder über "**Bodenfarben / umordnen**" die Farben neu zuordnen. Ihre Farbeinstellungen können Sie unter "**Bodenfarben / speichern**" in eine Datei sichern und diese über den Knopf "**Bodenfarben / laden**" auch für andere Systeme wieder verwenden. Im unteren Bereich können Sie die Farbeinstellungen z.B. als benutzerdefinierte Farben in die Windows-Farb-Box übernehmen oder umgekehrt. Über den Knopf "**Info**" erhalten Sie dazu weitere Erläuterungen.

- **"Bodenschraffuren"**

Sie erhalten eine Dialogbox, in der Sie für jeden Boden verschiedene Schraffuren definieren können.

- **"Faktor für Legendenschraffur"**

Mit der Eingabe kann eine engere Schraffur in der Bodenlegende erreicht werden. Eine Eingabe < 1.00 kann dann sinnvoll sein, wenn der Schraffurabstand so groß gewählt wurde, dass in dem relativ kleinen Kasten in der Legende die Schraffuren unterschiedlicher Böden nicht mehr auszumachen sind.

11.8 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Allgemeine Legende"

Auf dem Bildschirm wird eine Legende mit wesentlichen Grundlagen des Systems dargestellt. In der Dialogbox dieses Menüeintrages können Sie die Darstellungsform verändern, wenn der Schalter "**Legende eintragen**" aktiviert ist.

Legende Allgemein

☒ Legende eintragen

x [mm]: 105.00

y [mm]: 265.00

Schriftgröße [mm]: 2.5

max. Anzahl Zeilen 13

☐ Hintergrundfarbe

☐ Programmname und Version eintragen

☒ Norm eintragen

☒ Rote Markierung, wenn kein Nachweis

☐ Mit Beulnachweis

☒ Nachweis Summe V

☐ Nachweis Bettung

☒ Erf. Profillänge

☒ Erf. Einbindetiefe

☒ Kürzel "Lastfälle allgemein"

Dateiname nicht eintragen

Ohne Datum und Uhrzeit

OK Abbruch

Mit den Werten für "x" und "y" definieren und verändern Sie die Lage der Legende auf dem Ausgabeblatt. Über die "Schriftgröße" und "max. Anzahl Zeilen" steuern Sie die Größe der Legende, gegebenenfalls erfolgt eine mehrspaltige Darstellung. In einigen Legenden können Sie auch eine Hintergrundfarbe definieren.

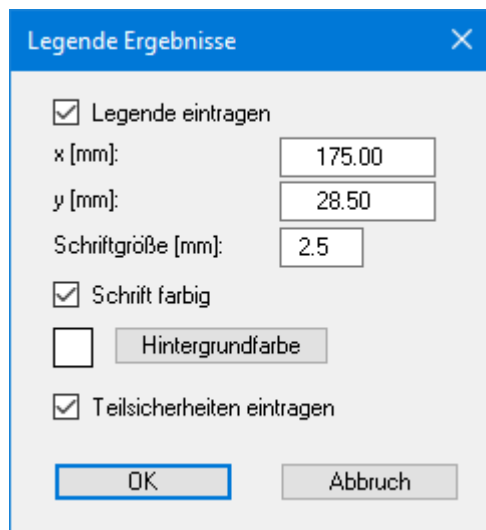
Am schnellsten können Sie die Position der Legende verändern, indem Sie die Funktionstaste [F11] drücken und anschließend die Legende mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen.

Durch Aktivierung der entsprechenden Schalter entscheiden Sie, welche Informationen und Erläuterungen (z.B. Nachweis Summe V, Erläuterung der Lastfall-Kürzel, etc.) mit in der **Allgemeinen Legende** eingetragen werden sollen.

Weiterhin können, wenn gewünscht, Informationen zum Programm (Name und Version), zur verwendeten Norm und zur aktuellen Datei (Name, Pfad, Zeitinfo) dargestellt werden. Wenn Sie eine Datensatzbeschreibung eingegeben haben (siehe Menüeintrag "Datei / Neu"), wird diese automatisch in der **Allgemeinen Legende** dargestellt.

11.9 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Ergebnis-Legende"

Nach einer Berechnung mit "**Lastfälle allgemein**" wird auf dem Bildschirm eine Legende mit wesentlichen Ergebnissen der Berechnung des Systems dargestellt, wenn der Schalter "**Legende eintragen**" aktiviert ist. In der Dialogbox dieses Menüeintrages können Sie die Darstellungsform verändern.



Legende Ergebnisse

☒ Legende eintragen

x [mm]: 175.00

y [mm]: 28.50

Schriftgröße [mm]: 2.5

☒ Schrift farbig

☐ Hintergrundfarbe

☒ Teilsicherheiten eintragen

OK Abbruch

Mit den Werten für "**x**" und "**y**" definieren und verändern Sie die Lage der Legende auf dem Ausgabeblatt. Über die "**Schriftgröße**" steuern Sie die Größe der Legende. In einigen Legenden können Sie auch eine Hintergrundfarbe definieren.

Am schnellsten können Sie die Position der Legende verändern, indem Sie die Funktionstaste [**F11**] drücken und anschließend die Legende mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen.

Wenn der Schalter "**Schrift farbig**" aktiviert ist, werden die Textzeilen des jeweiligen Lastfalls in den Farben dargestellt, die Sie im Menüeintrag "**Ansicht / Stifte**" definiert haben. Sie können hier weiterhin die Teilsicherheiten mit in der Legende darstellen lassen.

11.10 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Bemessungs-Legende"

Nach erfolgreicher Berechnung und Bemessung ausgewählter Lastfälle wird auf dem Bildschirm eine Legende mit wesentlichen Ergebnissen der Bemessung des Systems dargestellt, wenn der Schalter "**Legende eintragen**" in der Dialogbox dieses Menüeintrages aktiviert ist.

Mit den Werten für "**x**" und "**y**" definieren und verändern Sie die Lage der Legende auf dem Ausgabeblatt. Über die "**Schriftgröße**" und "**max. Anzahl Zeilen**" steuern Sie die Größe der Legende, gegebenenfalls erfolgt eine mehrspaltige Darstellung. In einigen Legenden können Sie auch eine Hintergrundfarbe definieren.

Am schnellsten können Sie die Position der Legende verändern, indem Sie die Funktionstaste [F11] drücken und anschließend die Legende mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen.

11.11 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Legende Profile"

Auf dem Bildschirm wird eine Legende mit den wesentlichen Kennwerten des bzw. der verwendeten Profile dargestellt. In der Dialogbox dieses Menüeintrages können Sie die Darstellungsform der Legende verändern oder durch Deaktivierung des Schalters " **Legende eintragen**" komplett ausblenden.

Legende Profile

☒ Legende eintragen

x [mm]: 44.00

y [mm]: 282.00

Schriftgröße [mm]: 2.5

☒ Widerstandsmoment eintragen

☐ Trägheitsmoment eintragen

☐ Statisches Moment eintragen

☐ Fläche eintragen

☐ Dicke eintragen

☐ Durchmesser eintragen

☐ EJ eintragen

☐ Klasse eintragen

☐ Hintergrundfarbe

OK Abbruch

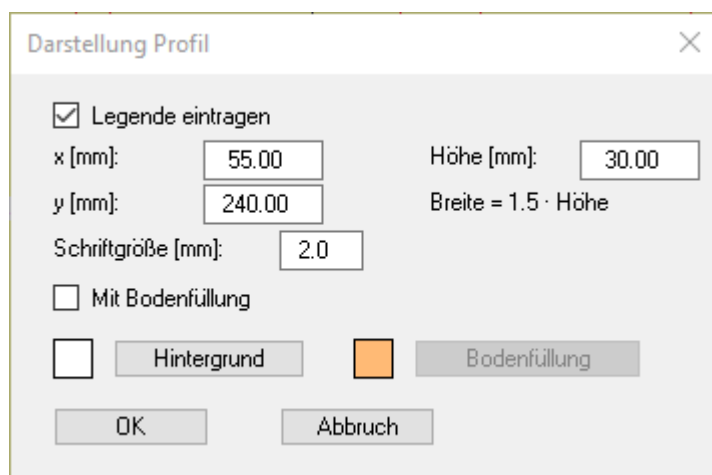
Mit den Werten für " **x**" und " **y**" definieren und verändern Sie die Lage der Legende auf dem Ausgabeblatt. Über die " **Schriftgröße**" steuern Sie die Größe der Legende. In einigen Legenden können Sie auch eine Hintergrundfarbe definieren.

Am schnellsten können Sie die Position der Legende verändern, indem Sie die Funktionstaste [F11] drücken und anschließend die Legende mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen.

Durch Aktivierung der verschiedenen Schalter können weitere Parameter mit dargestellt werden.

11.12 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Profil-Darstellung"

Auf dem Bildschirm wird eine Legende mit einer Skizze des jeweils verwendeten Dalbenprofils dargestellt. In der Dialogbox dieses Menüeintrages können Sie die Darstellungsform verändern oder die Legende komplett ausblenden.



Mit den Werten für "x" und "y" definieren und verändern Sie die Lage der Legende auf dem Ausgabeblatt. Die Größe der Legende wird mit der von Ihnen eingegebenen Höhe über das Verhältnis von Höhe zu Breite gesteuert.

Am schnellsten können Sie die Position der Legende verändern, indem Sie die Funktionstaste [F11] drücken und anschließend die Legende mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen.

Wenn das Dalbenrohr verfüllt wurde, können Sie dies durch Aktivierung des Schalters " **Mit Bodenfüllung**" und Festlegung der gewünschten Farbe über den Knopf " **Bodenfüllung**" in der Profilskizze darstellen lassen.

Da immer nur ein Profil dargestellt werden kann, erscheint bei einer Berechnung mit unterschiedlichen Profilen in der Dialogbox zusätzlich die untere Abfrage, welches der verwendeten Profile dargestellt werden soll.

11.13 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Legende p-y-Kurven"

Wenn Sie mit der p-y-Methode arbeiten, kann eine Legende der p-y-Kurven dargestellt werden. In der Dialogbox dieses Menüeintrages können Sie die Darstellungsform verändern oder die Legende komplett ausblenden.

Funktion $p = f(y)$

☒ Funktion $p = f(y)$ darstellen

Überschrift:

x-Wert [mm]: Breite [mm]:

y-Wert [mm]: Höhe [mm]:

Schriftgröße (Überschrift) [mm]:

Schriftgröße (Achsen) [mm]:

☐ Achsen automatisch max. y [m]:

Stiftbreite [mm]:

Welchen Boden darstellen:

☐ Bodenfarben verwenden

p-y-Kurven an:

☐ Hintergrundfarbe

Mit den Werten für "x" und "y" definieren und verändern Sie die Lage der Legende auf dem Ausgabebblatt. Über die "Breite" und die "Höhe" steuern Sie die Größe der Legende. In einigen Legenden können Sie hier zusätzlich die Schriftgröße der Beschriftung anpassen und/oder eine Hintergrundfarbe festlegen.

Am schnellsten können Sie die Position oder Größe der Legende verändern, indem Sie die Funktionstaste [F11] drücken und anschließend die Legende mit der gedrückten linken Maustaste an die gewünschte Position ziehen oder die Seiten verschieben.

Die Darstellung der Funktion $p = f(y)$ können Sie bezogen auf den gewählten Boden, Ausrichtung der p-y-Kurven oder Linienfarben Ihren Wünschen entsprechend anpassen.

11.14 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Objekte verschieben"

Wenn Sie diesen Eintrag wählen, können Sie anschließend mit Hilfe der Maus die verschiedenen Objekte und Legenden verschieben. Bewegen Sie die Maus über das Objekt Ihrer Wahl. Wenn Sie sich über einem verschiebbaren Objekt befinden, nimmt der Mauszeiger die Form eines Kreuzes an. Drücken Sie jetzt die linke Maustaste und ziehen Sie mit gedrückt gehaltener Taste das Objekt an die gewünschte Position.

Nach Anwahl des Menüeintrages können Sie immer **nur ein Objekt** mit der Maus verschieben oder dessen Größe verändern.

Wenn Sie mehrere Objekte bearbeiten möchten, können Sie die Funktion auch schneller durch Drücken der [F11]-Taste oder des Symbols



aktivieren. Eine Infobox erscheint dann nicht mehr.

In vielen GGU-Programmen können Sie über diesen Menüeintrag bzw. die Funktionstaste [**F11**] auch die Größe eines Objekts verändern. Wenn Sie sich nach Aktivierung der Funktion über dem Rahmen eines veränderbaren Objekts befinden, nimmt die Maus die Form eines Doppelpfeils an. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie den Rahmen, bis das Objekt die gewünschte Größe erreicht hat. Ziehen Sie an einer Ecke, um das Längenverhältnis der Seiten beizubehalten. Wenn Sie an einer Seite ziehen, wird das Objekt höher bzw. breiter.

Mit der [**Back**]-Taste oder durch Klicken auf das Symbol



können Sie die letzte Änderung der Position oder Größe eines Objektes rückgängig machen.

In Programmen, in denen Sie die Diagramme selbst positionieren können (Menüeintrag " **System / Diagrammpositionen** "), lassen sich auch die Ergebnisdiagramme über diese Funktion verschieben, wenn Sie auf " **Diagramm-Positionen von Hand** " umgestellt haben.

Wenn Sie im Menüeintrag " **System / Diagrammpositionen** " auf " **Diagramm-Positionen von Hand** " umgestellt haben, können Sie auch die Ergebnisdiagramme über diese Funktion verschieben. Ebenso lassen sich die Maßketten nach Drücken der Funktionstaste [**F11**] mit der Maus neu positionieren.

11.15 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Einstellungen speichern"

Einige Einstellungen in den unter dem Menütitel " **Ansicht** " aufgeführten Menüeinträgen können in einer Datei abgespeichert werden. Wenn Sie diese Datei unter dem Namen " **GGU-DOLPHIN.alg** " auf der gleichen Ebene wie das Programm abspeichern, dann werden diese Daten beim nächsten Programmstart automatisch eingeladen und müssen nicht von neuem eingegeben werden.

Wenn Sie beim Programmstart nicht auf " **Datei / Neu** " gehen, sondern eine vorher gespeicherte Datendatei öffnen, werden die beim damaligen Speichervorgang gültigen Einstellungen dargestellt. Sollen später getroffene Änderungen in den allgemeinen Einstellungen für schon vorhandene Dateien übernommen werden, müssen diese Einstellungen über den Menüeintrag " **Ansicht / Einstellungen laden** " übernommen werden.

11.16 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Einstellungen laden"

Sie können eine Datei ins Programm laden, die im Rahmen des Menüeintrags " **Ansicht / Einstellungen speichern** " abgespeichert wurde. Es werden dann nur die entsprechenden Einstellungen aktualisiert.

12 Menütitel Blatt

12.1 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Koordinaten neu berechnen"

Durch Aufruf dieses Menüeintrags wird eine in beiden Koordinatenachsen maßstäbliche Darstellung der System- und Ergebnisgrafiken erreicht. Wenn Sie in der vorherigen Darstellung die Bildkoordinaten grafisch oder über Editor verändert haben, erreichen Sie so schnell wieder eine Gesamtdarstellung.

Diese Funktion kann ebenfalls durch Drücken der Funktionstaste [**F9**] erreicht werden.

12.2 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "graphisch"

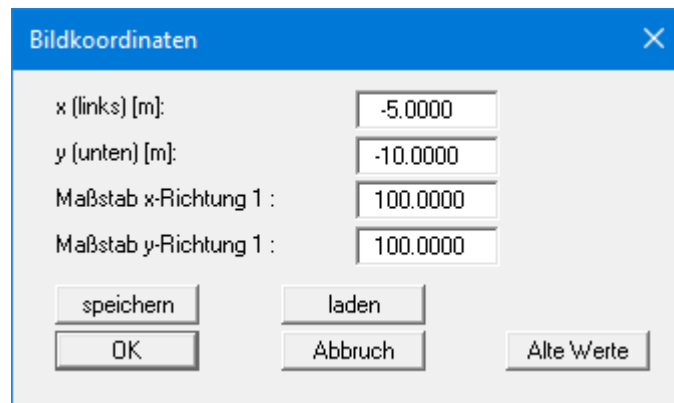
Sie können die Koordinaten eines Ausschnitts Ihrer bisherigen Grafikdarstellung als neue Bildkoordinaten übernehmen lassen, in dem Sie bei gedrückter [**Strg**]- und gedrückter [**Shift**]-Taste mit gedrückter linker Maustaste den gewünschten Bereich kennzeichnen. Dabei werden die Maßstäbe der x-Richtung und der y-Richtung entsprechend angepasst.

In der Standardeinstellung ist der Schalter "**Proportionaler Ausschnitt**" aktiviert. Dadurch werden die bisherigen Proportionen (Maßstab x-Richtung/Maßstab y-Richtung) beibehalten.

Wenn Sie den Schalter "**Linken unteren Ursprung neu definieren**" aktivieren, können Sie die Bildkoordinaten ohne Maßstabsänderung anpassen. Auf diese Weise erreichen Sie bei passend eingestelltem Maßstab ohne lästiges Ausprobieren der x-/y-Koordinaten schnell die gewünschte Darstellung.

12.3 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "von Hand"

In einer Dialogbox können Sie die Bildkoordinaten über direkte Zahleneingabe verändern. Eine exakte Maßstabsangabe ist so möglich. Die Koordinaten beziehen sich auf den **Zeichenbereich**, den Sie im Menüeintrag "**Blatt / Blattformat**" über die Plotränder größtmäßig festlegen können.



Bildkoordinaten	
x (links) [m]:	-5.0000
y (unten) [m]:	-10.0000
Maßstab x-Richtung 1 :	100.0000
Maßstab y-Richtung 1 :	100.0000
speichern laden Alte Werte	
OK Abbruch	

Die eingegebenen Bildkoordinaten können Sie in eine Datei mit dem Format ".bxy" speichern und bei einer späteren Bearbeitung oder bei einer anderen Datei einladen.

Wenn Sie während der Eingabe die vorherigen Werte wiederbekommen möchten oder nach Veränderung der Koordinaten den Menüpunkt erneut aufrufen, bekommen Sie durch Klicken auf den Button "**Alte Werte**" die davor eingegebenen Werte dargestellt.

12.4 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "zoomen"

Sie können die grafische Darstellung um einen festen Wert vergrößern oder verkleinern, indem Sie in der Dialogbox den gewünschten Faktor eingeben.

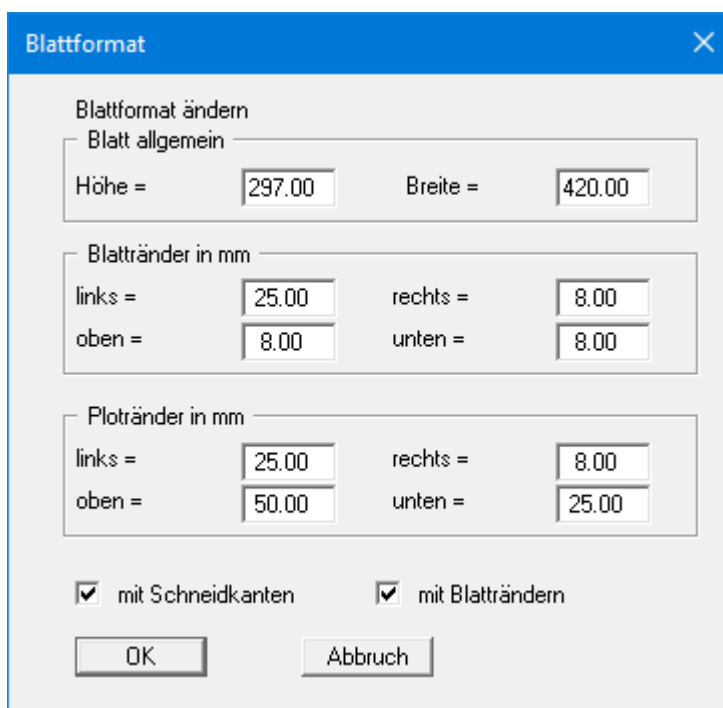
12.5 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Schriftgrößen"

Sie können die Schriftgrößen für die Beschriftung verschiedener Zeichnungselemente verändern.

Die Schriftgröße von Texten innerhalb von Legenden werden im jeweiligen Editor der Legende verändert. Klicken Sie dazu mit einem Doppelklick der linken Maustaste in die Legende.

12.6 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Blattformat"

Beim Programmstart ist standardmäßig ein DIN A3-Blatt eingestellt. In der folgenden Dialogbox können Sie das Blattformat verändern.



- " **Blatt allgemein**" definiert die Größe Ihres Ausgabeblattes. Voreingestellt ist ein DIN A3-Blatt. Das Programm zeichnet automatisch um das Ausgabeblatt dünne Schneidkanten, die beim Ausdruck auf Plottern mit Rollenmedien benötigt werden. Die Schneidkanten können durch Ausstellen des Schalters " **mit Schneidkanten**" ausgeblendet werden.
- Mit den " **Blatträndern**" legen Sie die Lage eines dick ausgezogenen Rahmens als Abstand von den Schneidkanten fest. Dieser Rahmen umschließt Ihre spätere Anlage. Sie können diesen Rahmen ausblenden, wenn Sie den Schalter " **mit Blatträndern**" deaktivieren.
- Mit den " **Ploträndern**" definieren Sie einen festen Abstand von den Blatträndern zum eigentlichen **Zeichenbereich**, in dem die grafische Auswertung Ihrer Eingaben dargestellt wird.

12.7 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Rückgängig"

Wenn Sie Änderungen in Dialogboxen vorgenommen oder Objekte nach Anwahl des Menüeintrages " **Ansicht / Objekte verschieben**" oder der Funktionstaste [**F11**] an eine andere Bildposition verschoben haben, können Sie über diesen Menüeintrag diese letzte Änderung rückgängig machen.

Die Funktion erreichen Sie auch über die Tastenkombination [**Alt**]+[**Rück**] oder das Symbol



in der Symbolleiste.

12.8 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Wiederherstellen"

Durch Auswahl dieses Menüeintrages wird die letzte Änderung in Dialogboxen oder die letzte Verschiebung von Objekten, die Sie über den Menüeintrag "**Blatt / Rückgängig**" zurückgenommen haben, wiederhergestellt.

Die Funktion erreichen Sie auch über die Tastenkombination [**Strg**]+[**Rück**] oder das Symbol



in der Symbolleiste.

12.9 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Einstellen"

Sie können die Undo-Funktionen aktivieren oder deaktivieren.

13 Menütitel Info

13.1 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Copyright"

Sie erhalten die Copyrightmeldung mit Informationen zur Versionsnummer des GGU-Programms.

Über den Knopf "**System**" erhalten Sie Informationen zu Ihrem Rechner und den Verzeichnissen, mit denen das GGU-Programm arbeitet.

13.2 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "GGU-Homepage"

Über dieses Menü gelangen Sie zur GGU-Software Homepage:

www.ggu-software.com

Informieren Sie sich auf der Seite Ihres Programm-Moduls in regelmäßigen Abständen über Updates und Änderungen. Auf der Unterseite "**Changelogs**" können Sie auch eine E-Mail-Benachrichtigung abonnieren, die Sie monatlich über alle Änderungen informiert.

13.3 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "GGU-Support"

Über dieses Menü gelangen Sie zum [GGU-Software Support-Portal](#).

Hier können Sie Ihre Supportanfrage direkt eingeben und Ihre bearbeitete GGU-Programmdatei hochladen.

13.4 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Erddruckbeiwerte vergleichen"

Für vorgegebene Werte von ϕ , δ und β können Sie die Erddruckbeiwerte berechnen lassen.

13.5 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Hilfe"

Sie werden auf die Startseite des Online-Handbuchs zum GGU-Programm geleitet. Die Hilfe-Funktion kann ebenfalls durch Drücken der Funktionstaste [F1] gestartet werden.

13.6 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Was ist neu?"

Sie erhalten Informationen über die Neuerungen in Ihrer Version gegenüber älteren Programmversionen.

13.7 GGU-DOLPHIN: Menüeintrag "Spracheinstellung"

Sie können unter diesem Menüeintrag die Sprache (Deutsch oder Englisch) für die Darstellung der Grafiken und der Programmmenüs auswählen. Um englischsprachig zu arbeiten, aktivieren Sie die beiden Schalter "**Dialoge + Menüs übersetzen (translate dialogues, menus)**" und "**Graphiktexte übersetzen (translate graphics)**".

Alternativ können Sie auch zweisprachig arbeiten, z.B. mit deutschen Dialogboxen und Menüs, aber einer Grafikausgabe in Englisch. Das Programm startet immer in der Sprache, in der es beendet wurde.

14 GGU-DOLPHIN: Literatur

- [1] Empfehlungen des Arbeitsausschusses "Ufereinfassungen" Häfen und Wasserstraßen, EAU 2012, 11. Auflage. Hafenbautechnische Gesellschaft e.V. und Deutsche Gesellschaft für Geotechnik e.V. Ernst & Sohn, Berlin 2012.

- [2] Rudolph u.a.: Vergleichsberechnungen zur Dalbenbemessung nach Blum und mit der p-y-Methode. geotechnik 34 (2011) Heft 4, S. 237-251.